

Informationen zu **Goethe A1.1 LOS – das Bild ist weg!**

Goethe A1.1 LOS – das Bild ist weg! richtet sich an Kinder im Alter von 7 bis 10 Jahren, die bereits geringe Deutschkenntnisse haben und sich ungefähr auf dem Niveau A1.1 befinden. Das Spiel ist als Motivationstest zu verstehen und besitzt keinen Prüfungscharakter.

Durchführung und Dauer

Das Spiel bietet sich für den Schulunterricht oder zum selbstständigen Üben zu Hause an. Zum Spielen wird ein PC, Laptop, Tablet oder Smartphone mit Internetverbindung benötigt. Das Spiel funktioniert mit Ton und sollte daher mit Kopfhörern gespielt werden, wenn das Spiel gleichzeitig von mehreren Spielern in einem Raum gespielt werden soll.

Die Dauer des Spiels liegt bei ca. 30 Minuten, sodass es im Idealfall innerhalb einer Unterrichtsstunde durchgespielt werden kann. Wie lange das Spiel tatsächlich dauert hängt von den Antworten der Spielerinnen und Spieler ab.

Das Ende des Spiels wird auch erreicht, wenn Aufgaben falsch oder gar nicht gelöst werden. Jedoch führen falsche Antworten zu Punktabzug. Die erreichten Punkte sind am Ende auf einer Urkunde vermerkt, die gespeichert und ausgedruckt werden kann. Bei vorzeitigem Beenden des Spiels gehen die bisher gelösten Aufgaben und Punkte verloren.

Punkte und Berechnung im Spiel:

Insgesamt gibt es maximal 200 Punkte, die erreicht werden können. Die Aufteilung der Punkte ist wie folgt:

150 – 200 Punkte	=	goldener Pokal
80 – 149 Punkte	=	silberner Pokal
50 – 79 Punkte	=	bronzenener Pokal

Da es sich bei dem Spiel um ein Motivationsspiel handelt, ist die minimale Punktzahl, die erreicht wird, immer 50 Punkte (25% der maximalen Punktzahl).

Das Spiel vergibt automatisch 100% der möglichen Punkte für eine Aufgabe, wenn diese beim ersten Versuch gelöst wird. Benötigt der Spieler oder die Spielerin einen weiteren Versuch und löst dann die Aufgabe korrekt, werden noch 50% der Punkte vergeben. Wird die Aufgabe auch beim zweiten Versuch nicht durch den Spieler oder die Spielerin gelöst, werden noch 25% der Punkte berechnet.

Da die Aufgaben unterschiedlich schwer sind, werden sie auch bei der Punktevergabe unterschiedlich gewichtet. Für leichtere Aufgaben sind max. 4 Punkte zu erreichen. Mittelschwere Aufgaben sind mit 8 Punkten und schwere Aufgaben mit 16 Punkten berechnet.

Informationen zur Datenspeicherung

Persönliche Daten werden nicht abgefragt. Bei der Erstellung des Spieleravatars kann ein Name eingegeben werden, dieser findet sich dann am Ende auch auf der Urkunde wieder. Der Name kann für die Urkunde nicht nachträglich noch verändert werden.