



Wie funktioniert es?

- Am Empfang fabrizieren Sie mit im Raum vorhandenen Materialien ihren persönlichen Badge.
- In der Folge können Sie, wenn Sie es wünschen, ein Thema für ihre eigene Session mit ihrem Titel, dem Raum und Zeitpunkt auf eine dafür vorgesehene Tafel einschreiben. Sie können Ihr Thema vorbereiten oder spontan etwas festhalten, was gerade vorgefallen ist. Das Thema muss mit Spiel, Game Design oder Spielanwendungen zu tun haben. Sie können Ihre Idee für eine Session auch im Voraus an Danae.Moraiti@Athen.goethe.org schicken. In diesem Fall müssen Sie Ihre Idee aber trotzdem am Anfang des Event wie beschrieben anmelden.
- Seien Sie erfinderisch in der Wahl der Form, die Ihre Session annimmt. Wählen Sie eine Diskussion, einen Vortrag, einen Workshop, ein Brainstorming, ein Spiel, eine kreative Suche nach Mitarbeitern oder was immer Ihrem Zweck zugutekommt.
- Ihnen stehen vier verschiedene Räume mit jeweils unterschiedlichen Kennzeichen zur Verfügung. Verlieren Sie sich in ihnen, lernen Sie sie kennen und suchen Sie den für Sie geeigneten Raum aus. Machen Sie schnell, damit Ihnen andere nicht zuvorkommen.
- In den Räumen sind Computer, Vorführgeräte, Stühle, Tische, Flipcharts, post-it, A4 Papier, Karton und Farben verfügbar. Sie können auch eigenes Material mitbringen.
- Die Sessions werden, sobald alle eingeschrieben sind, mündlich und schriftlich angekündigt, damit alle Teilnehmer auswählen können, welchen Sessions sie folgen möchten.
- Sie können den Bloggern (s.o.) helfen, indem Sie die Sessions, die sie besucht haben, mit Skizzen oder Fotos festhalten.
- Entdecken Sie den Sie umgebenden Raum. Sie können Gedanken und Ideen an verschiedenen Stellen aufzeichnen.

Zögern Sie nicht! Die Goethe ist Game Unconference ist ein Tag der Entdeckung, des Kennenlernens, der Antworten und Entwürfe. Die Fragen, Vorschläge und Ideen aller gestalten das Endergebnis. Nehmen Sie am Spiel teil und entwerfen Sie Ihre Session!

Die Teilnahme ist kostenlos. Der Vorschlag für eine eigene Session ist fakultativ.