

Around the CITY

CULTURAL HERITAGE / A CANVAS FOR
AUGMENTED REALITY STORIES



Around the CITY

.....CULTURAL HERITAGE A CANVAS FOR AUGMENTED REALITY STORIES

În 2018, vom celebra Anul Patrimoniul Cultural European. Cu această ocazie, vă invităm să luați parte într-un proiect colaborativ Francez-German-Roman prin care să studiați patrimoniul cultural al orașului vostru și să creați o aplicație de realitate augmentată (AR) inovativă. Proiectul se va materializa printr-o serie de Games & Innovation Jam Sessions, acompaniate de workshop-uri.

Cine poate aplica?

Ai experiență în game design, folosești Unity și ești familiar cu programarea?

Aplică ca **Tech Participant**

Ești un designer sau artist pasionat de patrimoniul cultural și urban al Bucureștiului?

Aplică ca **Culture Participant**

Cum să aplicați?

Trimiteți o scrisoare de motivație de o pagină și portofoliul dvs., în limba engleză, până la data de **8 iunie**, pe adresa oana.lapadatu@goethe.de.
Menționăm ca workshop-ul de la Cluj se va desfășura în limba engleză, iar cel de la București, în limba română.

Timeline

Proiectul va demara printr-un workshop comun pentru toți participanții Tech, împreună cu experții **Michael Mark [DE]** și **French Touch Records [FR]**. În luna septembrie partea creativa a workshopului, ce va dezvolta conținutul audio-vizual AR, se va desfășura în grupe de lucru formate din participanți Tech și Culture, aceștia vor fi ghidați de mentori și experți ai **Augmented Space Agency** și **ARCEN**. Rezultatele workshop-ului vor fi făcute publice la sfârșitul lunii septembrie.

AR TECH workshop
CLUJ 22-24 June

Project kick-off
BUCHAREST 28 June

Main AR workshop
BUCHAREST Sept 15-16 / 22-23

