

Anhang 3
Abenteuer Berufswahl
Zufallskarten (mit Schloss- und Schlüsselsymbol) – Spielanweisungen verstehen

Zufallskarten 3.1–3.18 und 3.55–3.57

1	Du darfst nochmals würfeln!	<i>Możesz raz jeszcze rzucać kostką!</i>
2	Du darfst sofort ein Wegkärtchen legen und vorrücken (weiterziehen)!	<i>Możesz od razu położyć karteczkę z drogą i ruszać do przodu!</i>
3	Nimm ein zusätzliches Kompasskärtchen!	<i>Weź dodatkowy kartonik drogi z kompasem!</i>
4	Nimm ein zusätzliches Kompasskärtchen und lege es über ein Hindernis deiner Wahl im Dschungel.	<i>Weź dodatkowy kartonik drogi z kompasem. Połóż go na wybraną przez siebie przeszkodę w dżungli.</i>
5	Du bekommst ZWEI Erfahrungsmünzen!	<i>Dostajesz dwa żetony!</i>
6	ALLE Spieler/innen geben EINE Erfahrungsmünze ab!	<i>Wszyscy gracze oddają po jednym żetonie!</i>
7	Du musst ZWEI Erfahrungsmünzen abgeben!	<i>Musisz oddać dwa żetony!</i>
8	Eine Runde aussetzen!	<i>Tracisz rzut w następnej kolejce!</i>
9	Lass dich nicht entmutigen und würfle nochmals!	<i>Nie poddawaj się i rzucaj kostką jeszcze raz!</i>