

KENNEN LERNEN



von Popkultur
und Gaming



GOETHE
INSTITUT

Multiple Choice

Frage 1: Welche sind Márias Lieblingsbücher?

- A. Das Lied von Eis und Feuer
- B. Harry Potter und der Stein der Weisen
- C. Die Romane von Terry Pratchett
- D. Die Tintenwelt-Trilogie

Frage 2: Zu welchem Genre gehören die Scheibenwelt-Romane?

- A. Fantasy
- B. Science Fiction
- C. Kriminalgeschichten
- D. Sachbücher

Frage 3: Welche sind Stefans Lieblingsbücher?

- A. Die Königsmörder-Chronik
- B. Trainspotting
- C. Per Anhalter durch die Galaxis
- D. Der Herr der Ringe

Frage 4: Was findet Stefan besonders faszinierend an diesem Werk?

- A. Der Aufbau Welt
- B. Die Grammatik
- C. Den Geruch der Bücher
- D. Die Übersetzung der Bücher

**KENNEN
LERNEN**



**von Popkultur
und Gaming**



Frage 5: Wie alt war Mária, als sie „Der Herr der Ringe“ zum ersten Mal las?

- A. 25
- B. 12
- C. 16
- D. 10

Frage 6: Was war das Problem, als Stefan zum ersten Mal „der Hobbit“ las?

- A. Die Übersetzung war nicht gut.
- B. Die Sätze im Buch waren zu lang.
- C. Die Geschichte war zu langweilig.
- D. Das Buch hatte keine Bilder.

Frage 7: Wo wollen Mária und Stefan gerne wohnen?

- A. Bei Familie Weasley im Fuchsbau (the burrow)
- B. Im Auenland (the shire)
- C. In Mos Eisley auf Tatooine
- D. In Frankfurt

Frage 8: Welcher MCU-Film war der erste, den Mária sah?

- A. Black Panther
- B. Guardians of the Galaxy
- C. Thor
- D. Iron Man

Frage 9: Welches Thema findet Stefan genauso toll wie Bücher und Filme?

- A. Architektur
- B. Handarbeit
- C. Musik
- D. Computerspiele

KENNEN LERNEN



von Popkultur und Gaming



GOETHE
INSTITUT

Da es hier um ganz spezielle Themen geht, ist es schwierig hier etwas zur Sprache zu sagen oder Vokabeln zu besprechen. Das liegt zum einen daran, dass jeder kleine Themenbereich seinen eignen Wortschatz mitbringt und zum anderen daran, dass sich die Sprache in diesen kleinen Bereichen sehr schnell ändern kann und man gar keine Zeit hat, Regeln festzuhalten. Die sind am nächsten Tag sowieso wieder alt. Die verwendeten Begriffe haben auch unterschiedliche Ursprünge.

Ursprung: kreative Grammatik

Deutsch lebt von der Kombination von Wörtern. Komposita oder Verben mit Präfixen sind ein gutes Beispiel. Wir kombinieren die Worte „Kaffee“ und „Filter“ und es entstehen zwei neue Wörter:

Der Kaffeefilter – ein besonderes Material, dass in eine Kaffeemaschine eingelegt wird

Der Filterkaffee – Kaffee, der mit einer Maschine gekocht wurde

Ursprung: andere Sprachen

bingen – übernommen aus dem Englischen; bedeutet, dass man eine Serie anschaut, ohne eine Pause zwischen den Folgen zu machen.

(Ich binge, du bingst, man bingt – Ich habe am Wochenende eine Serie gebingt.)

gosu – übernommen aus dem Koreanischen; wurde von Spielern des Computerspiels Starcraft benutzt und bedeutet, dass jemand das Spiel sehr gut beherrscht. (Serral ist gosu.)

Und das sind nur zwei Beispiele. Allgemein gilt: einfach ausprobieren. Wenn man sich mit einem Thema beschäftigt, mit dem man sich auskennt, fällt das auch in einer neuen Sprache nicht schwer. Der Kontext ist da und viele der Begriffe sind international. Vor allem bei Sportarten, Spielen und wenn es um Themen geht, die mit Literatur oder Filmen zu tun haben. Viel Spaß beim Entdecken!

**KENNEN
LERNEN**

**von Popkultur
und Gaming**



Lösung für Multiple Choice:

Frage 1: C Frage 2: A Frage 3: D Frage 4: A Frage 5: B Frage 6: A

Frage 7: B Frage 8: C Frage 9: D