



Mai

Calliope Challenge

Würfelspaß: PC

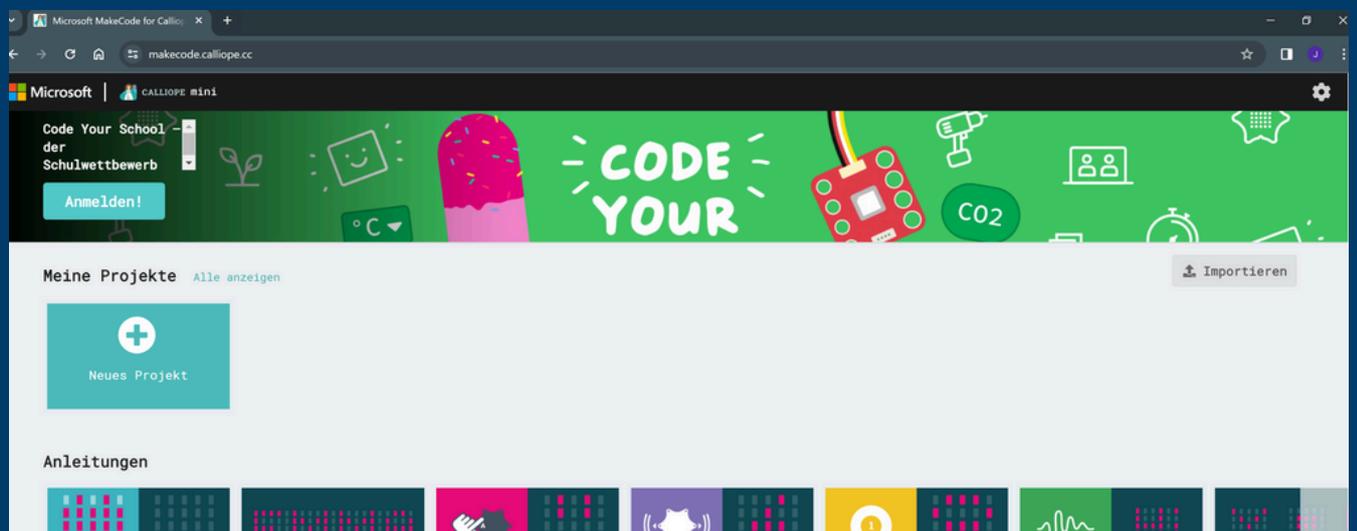


Anleitung

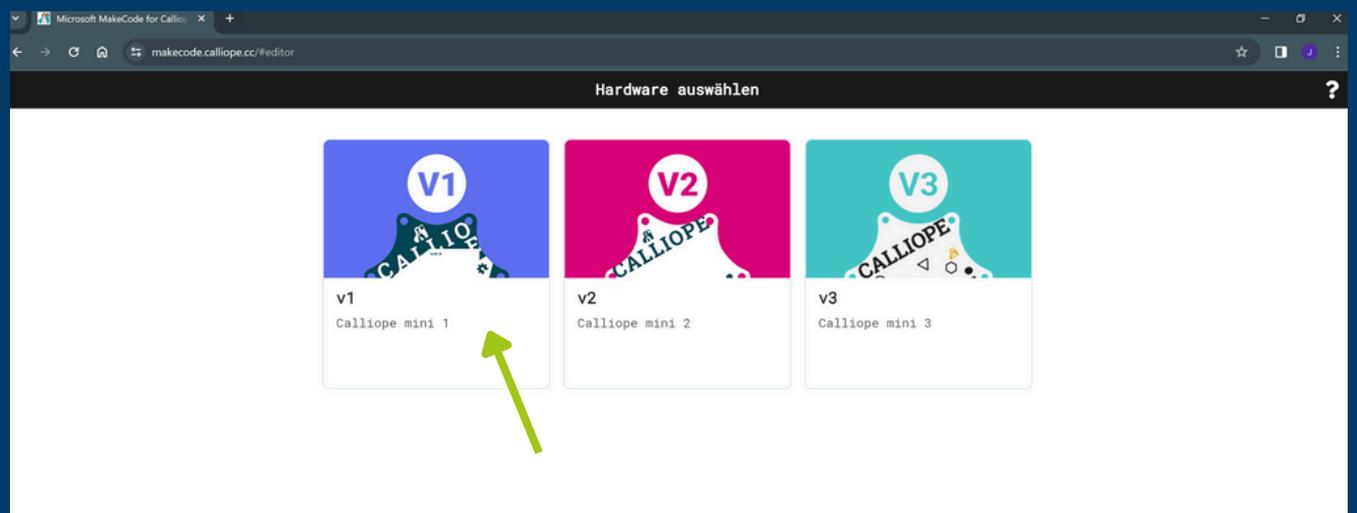


Schritt 1

Geh zu der Webseite: “<https://makecode.calliope.cc/>” oder “<https://lab.open-roberta.org/>”.
Hier in der Anleitung werden wir mit “makecode.calliope.cc” arbeiten!



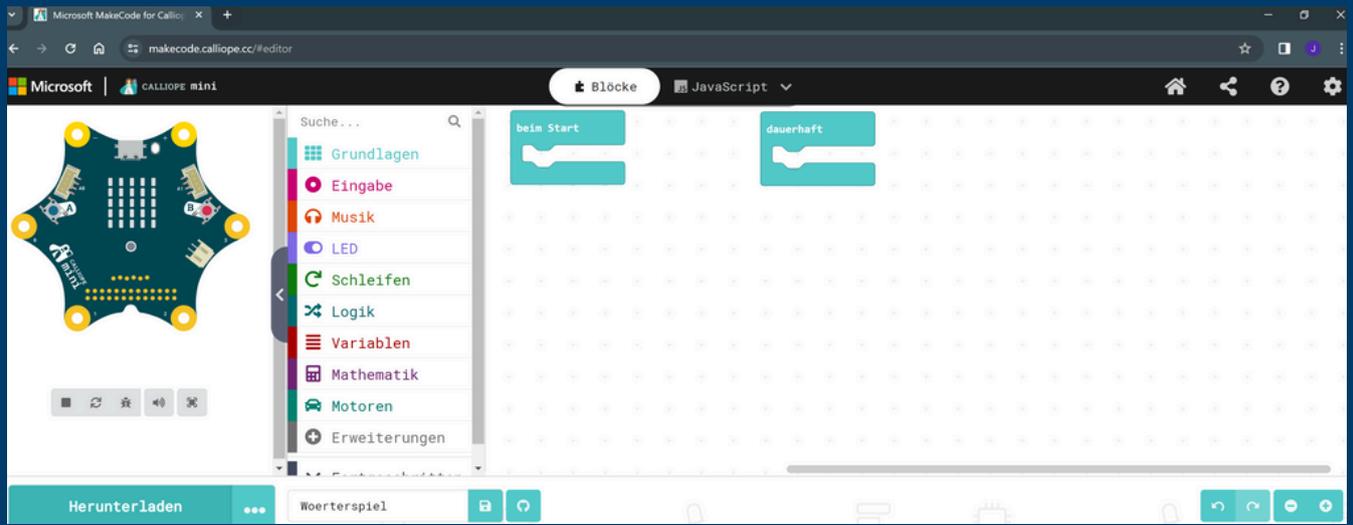
- Klicke auf “Neues Projekt” und nenne dies: “Woerterspiel”.



- Wähle die erste Option: “v1”.

So ein Programm wird auch Programmierumgebung genannt.

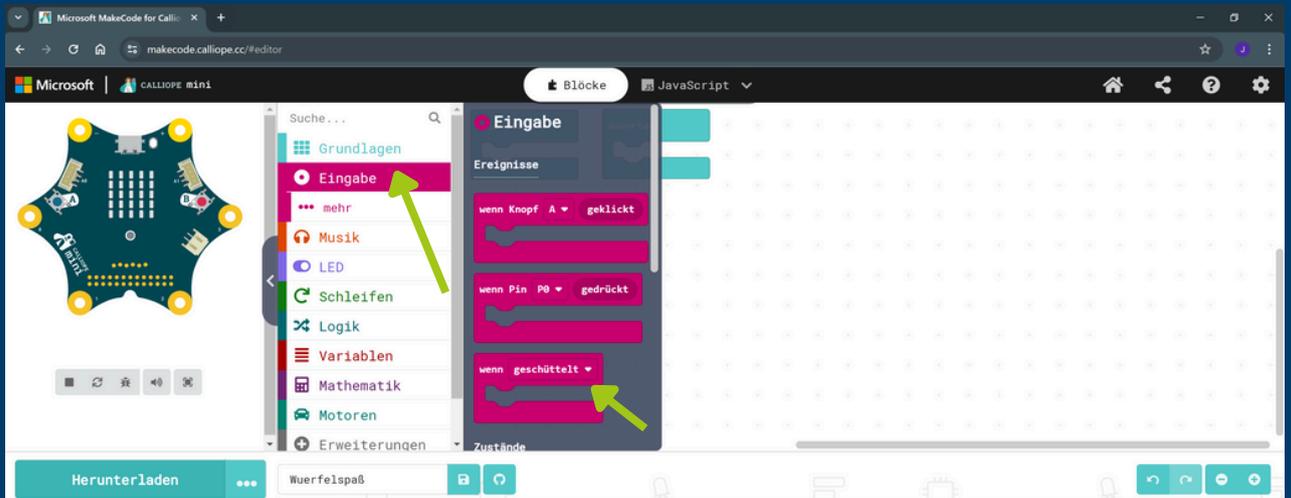
Hier sieht du das Programm, womit wir programmieren werden.



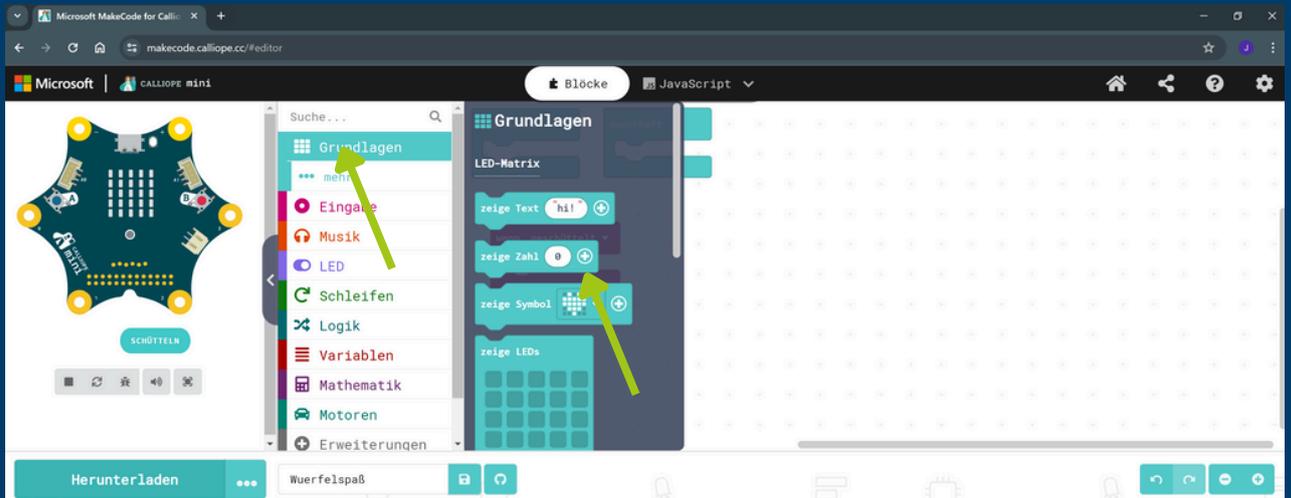
Schritt 2: Die Challenge

Eingabe ist eine Kategorie von Funktionen des Calliopes.

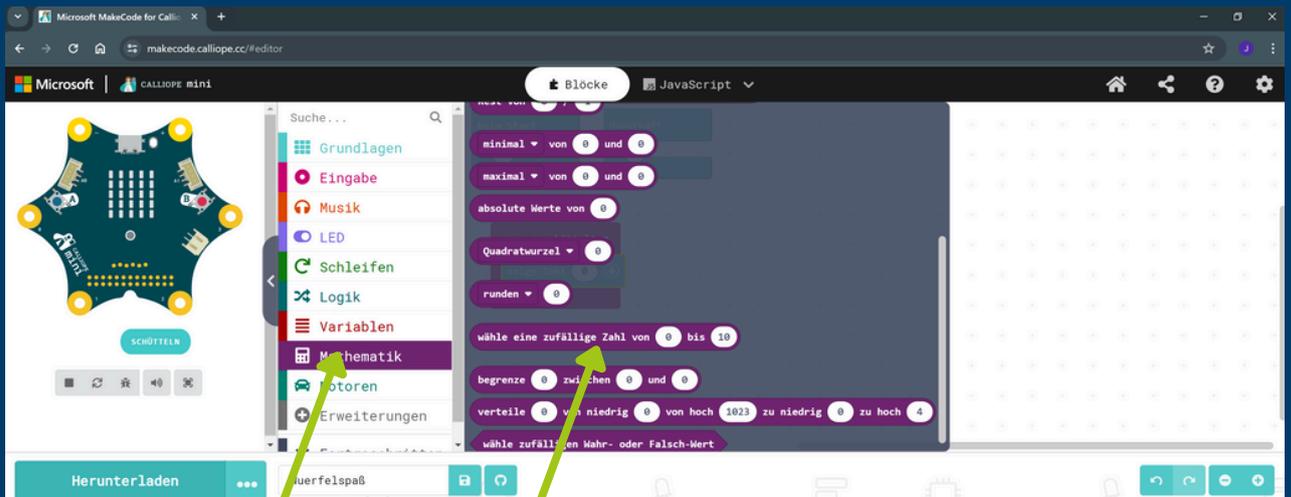
- Wähle Eingabe und anschließend “wenn geschüttelt”.



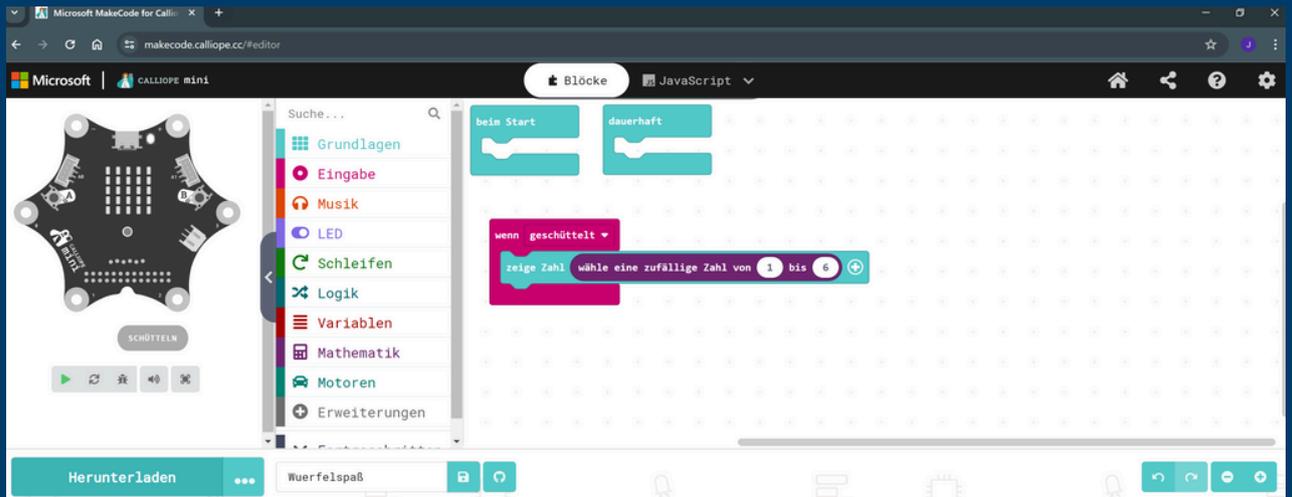
- Wähle Grundlagen und “Zeige Zahl”.
- Füge es an “Wenn geschüttelt” hinzu.



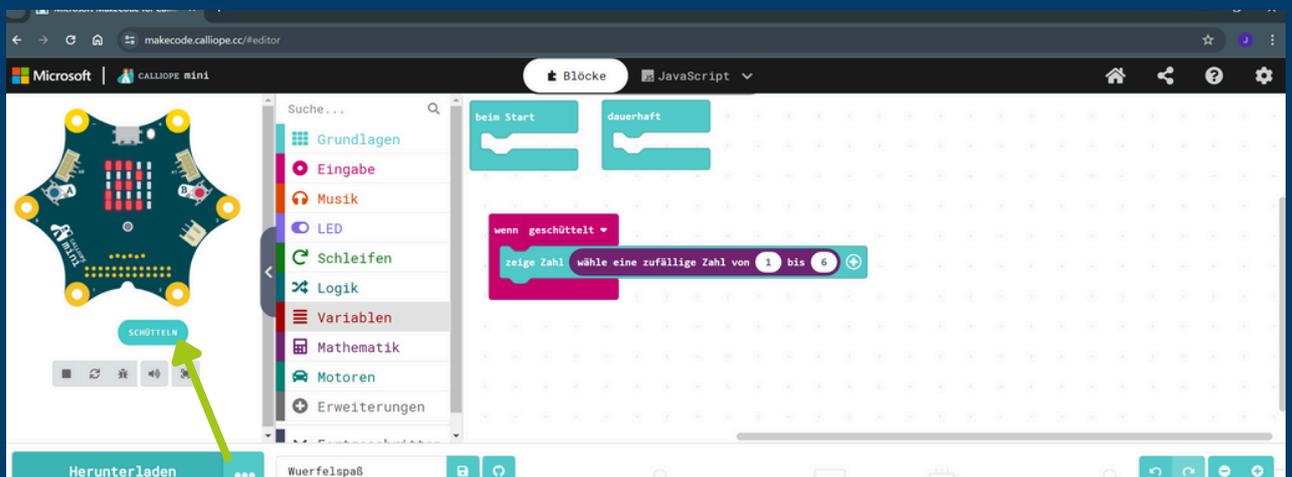
- Wähle Mathematik und “wähle eine zufällige Zahl”.
- Füge es an “Zeige Zahl hinzu” hinzu.



- Wähle nun eine Zahl von "1" bis "6" aus.

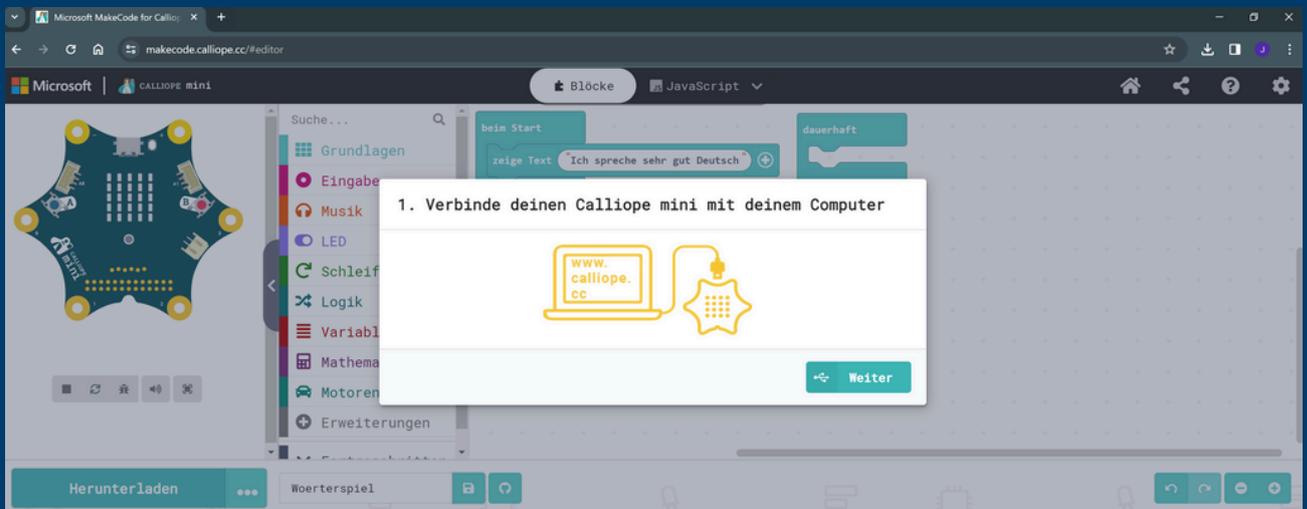


- Sieh dir die Demo links an und drücke auf "Schütteln".



Schritt 3: Code übertragen

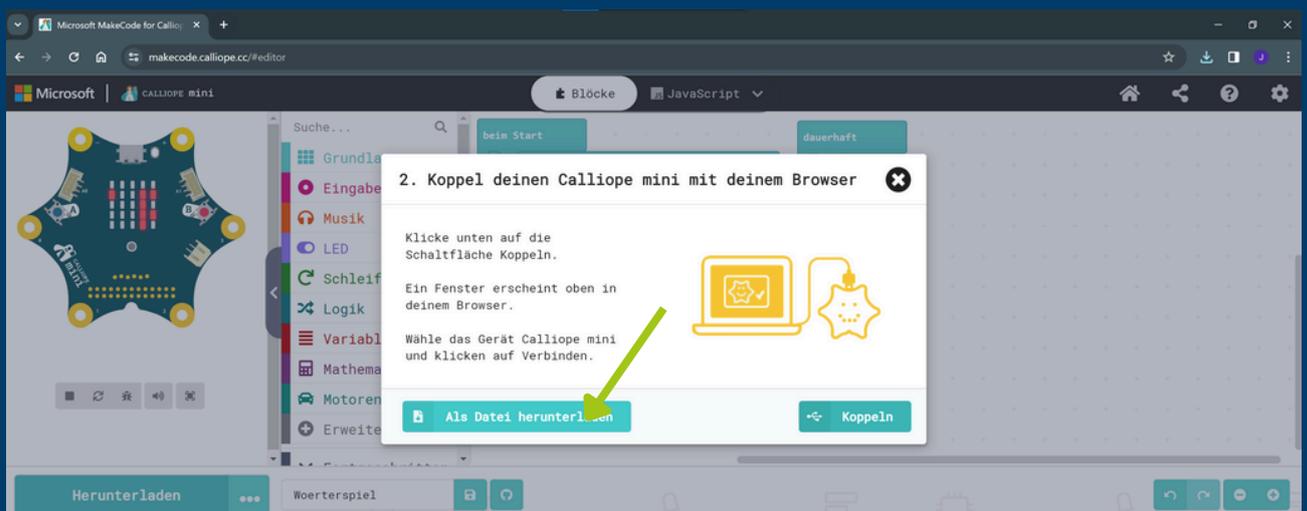
- Wähle “Herunterladen” und dann “WEITER”.



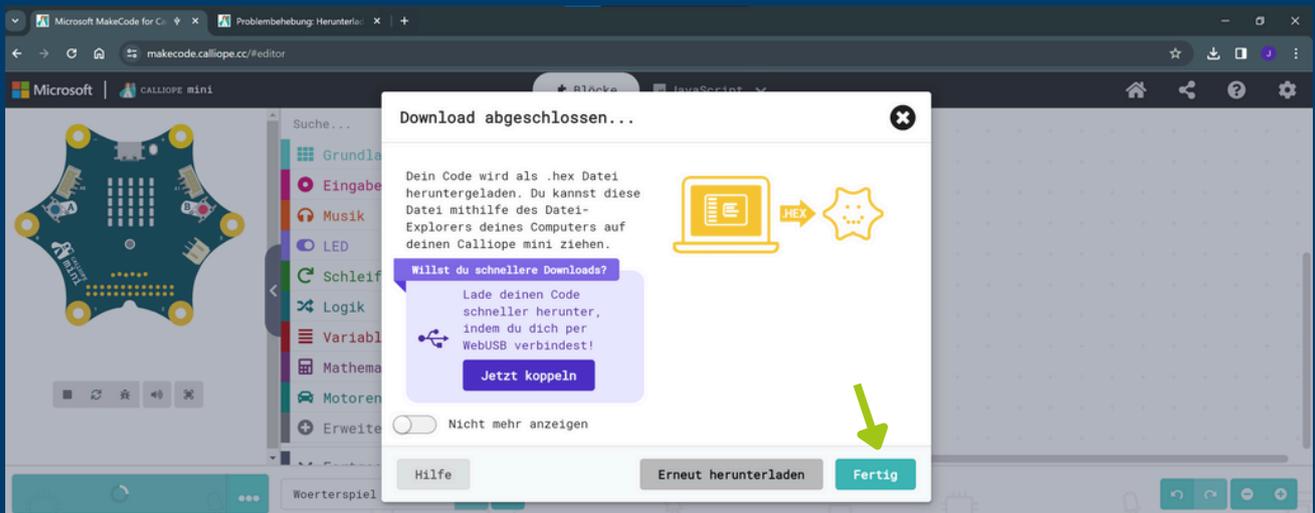
- Verbinde den Calliope Mini mit deinem Computer.



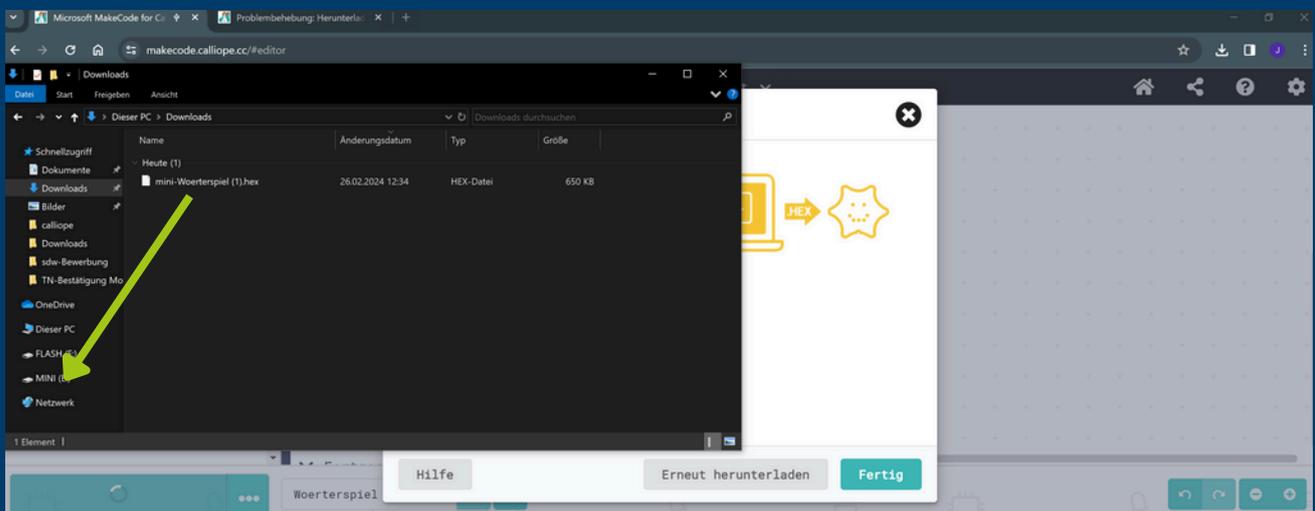
- Nun wähle “Als Datei herunterladen”.



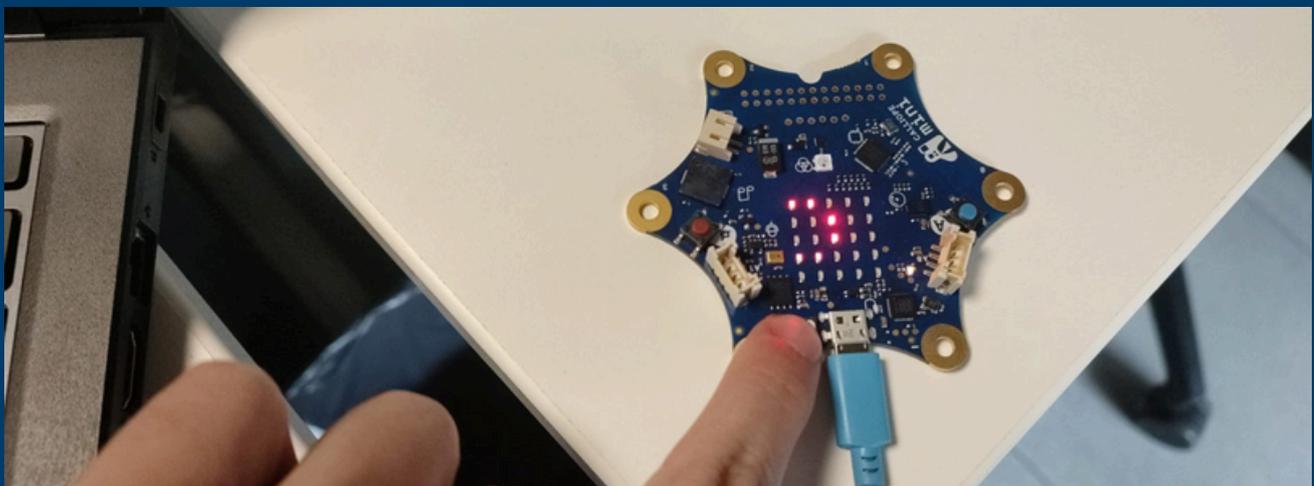
- **Klicke “Fertig” und öffne den Windows-Explorer.**



- **Kopiere die Datei per “drag and drop” aus “Downloads” in “MINI”.**



- **Nun führt der Calliope Mini den Code aus; mit dem weißen Knopf startest du das Programm neu.**



Schritt 4: Deutsch Aufgabe

- Filme dich, wie du alleine oder zu zweit ein Würfelduell machst.
- Ihr würfelt beide einmal mit dem Calliope Mini.
- Sagt in die Kamera, welche Zahl du gewürfelt hast!
- Sag, wer die größere Zahl gewürfelt hat und somit gewinnt.

