

Mai

Calliope Challenge

Würfelspaß: Tablet

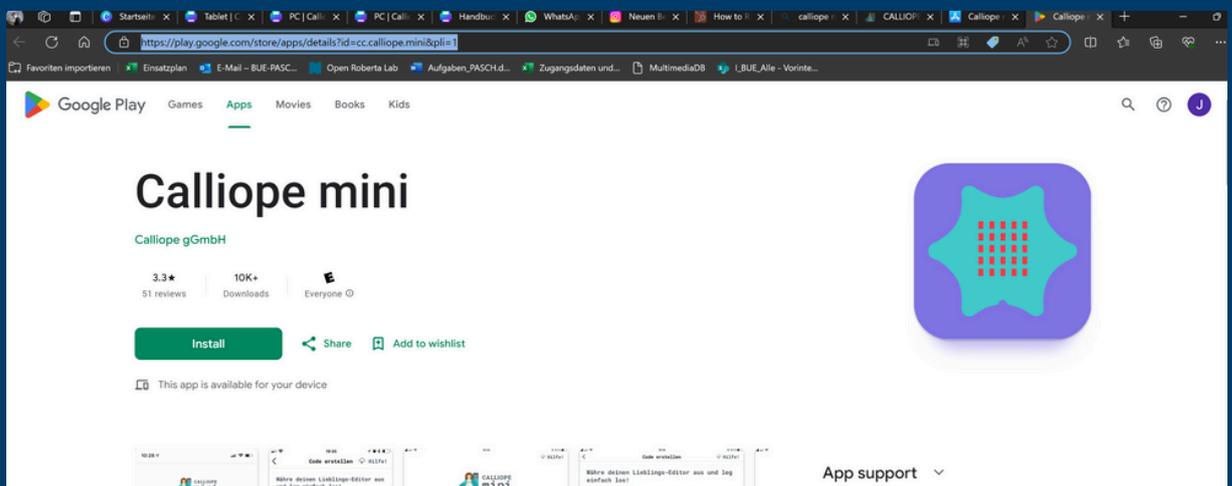


Anleitung

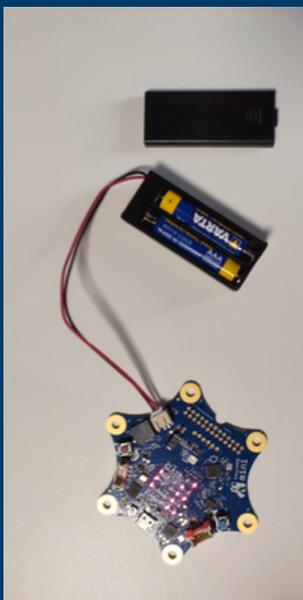


Schritt 1

- Lade dir auf dem Tablet folgende App herunter:
<https://play.google.com/store/apps/details?id=cc.calliope.mini&pli=1> oder für iPad:
<https://apps.apple.com/de/app/calliope-mini/id1309545545>

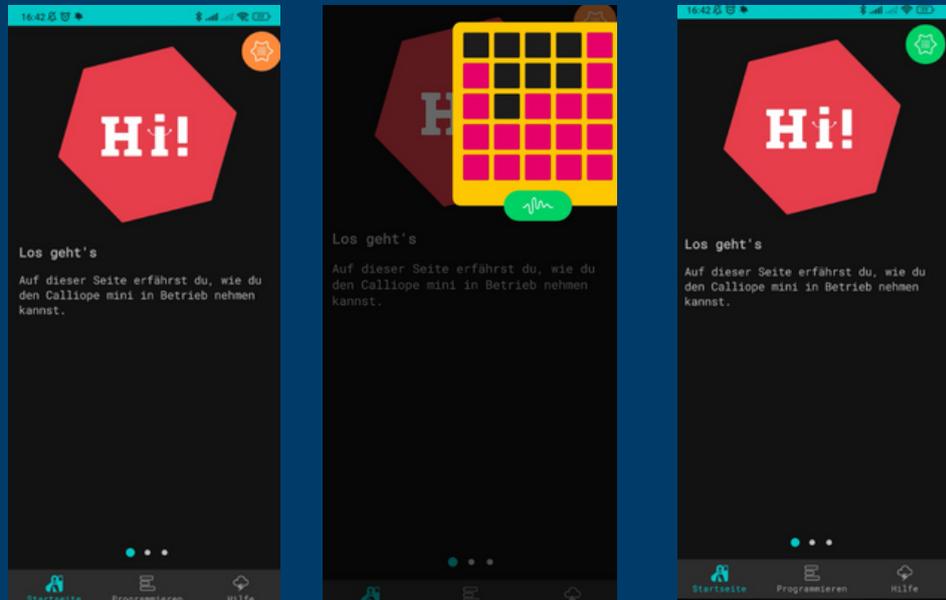


- Verbinde das Batteriekästchen mit dem Calliop Mini
- Schalte auf deinem Tablet Bluetooth and und öffne die Calliope Mini App

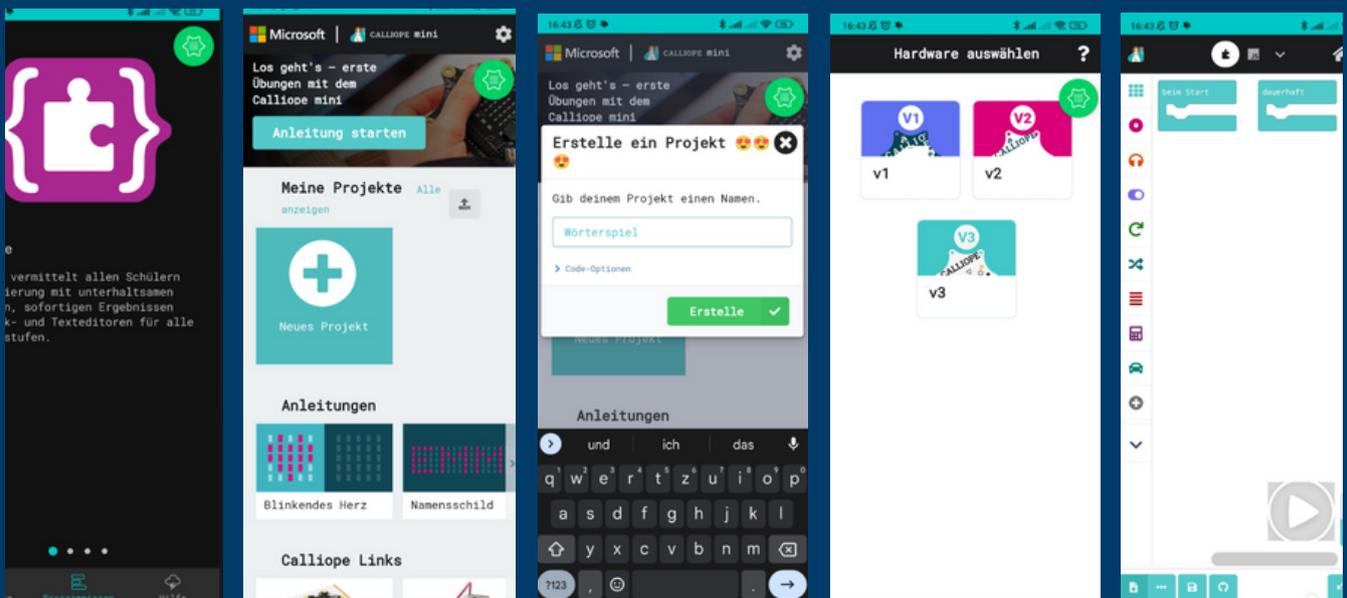


- Folgende Anweisungen am Calliope Mini durchführen:
 - Tasten A+B gedrückt halten
 - Reset Taste für 1 Sekunde zusätzlich drücken
 - Tasten A+B gedrückt halten bis die Bluetooth-Animation
 - beendet ist
- Es erscheint ein ID-Muster auf dem Calliope mini

- **Klicke in der Calliope Mini App auf den Button oben rechts**
- **Übertrage das Muster, welches der Calliope anzeigt und klicke auf den Grünen Button unterhalb**
- **War die Verbindung erfolgreich, verfärbt sich der Button in der Ecke grün**



- **Wähle den zweiten Reiter “Programmieren” aus**
- **Klicke auf “MakeCode”**
- **Dann klicke auf “Neues Projekt” und gib dem Projekt einen Namen**
- **Wähle “v1”**

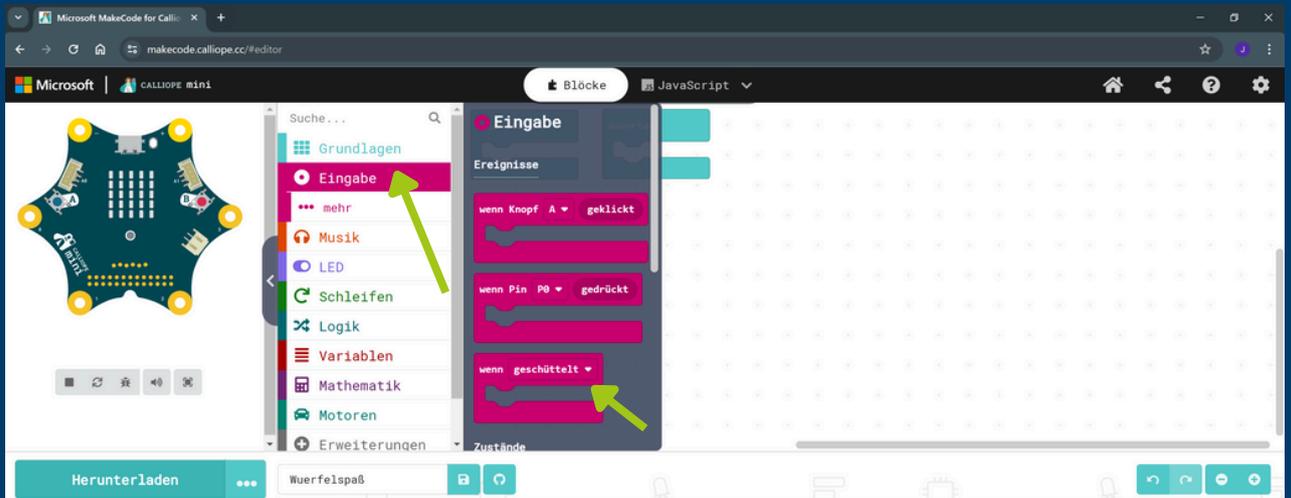


- **Auf dem rechten Screenshot siehst du, mit welchem Programm du arbeiten wirst!**

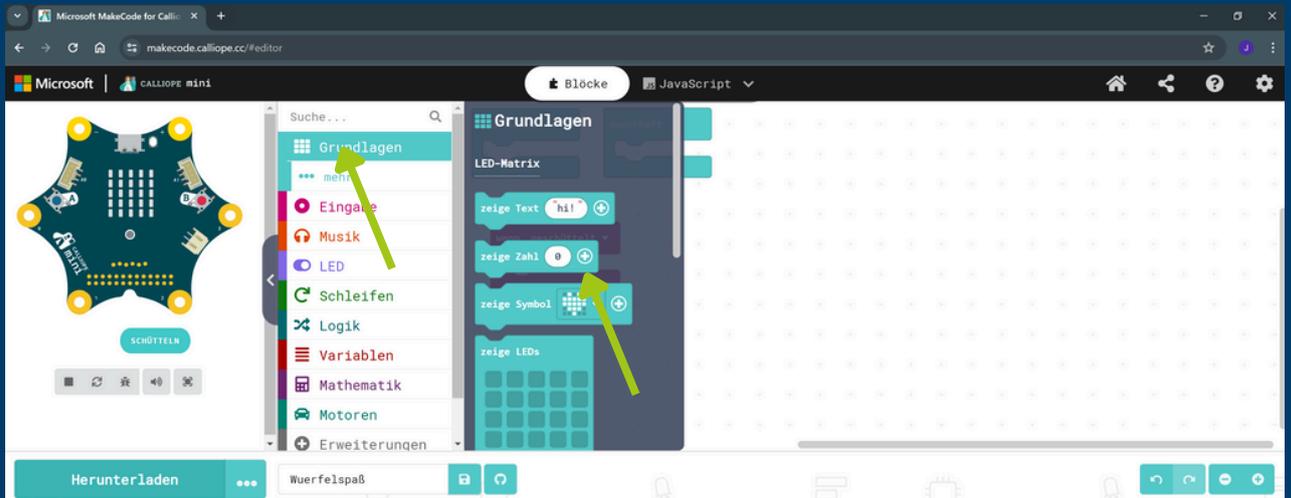
Schritt 2: Die Challenge

Eingabe ist eine Kategorie von Funktionen des Calliopes.

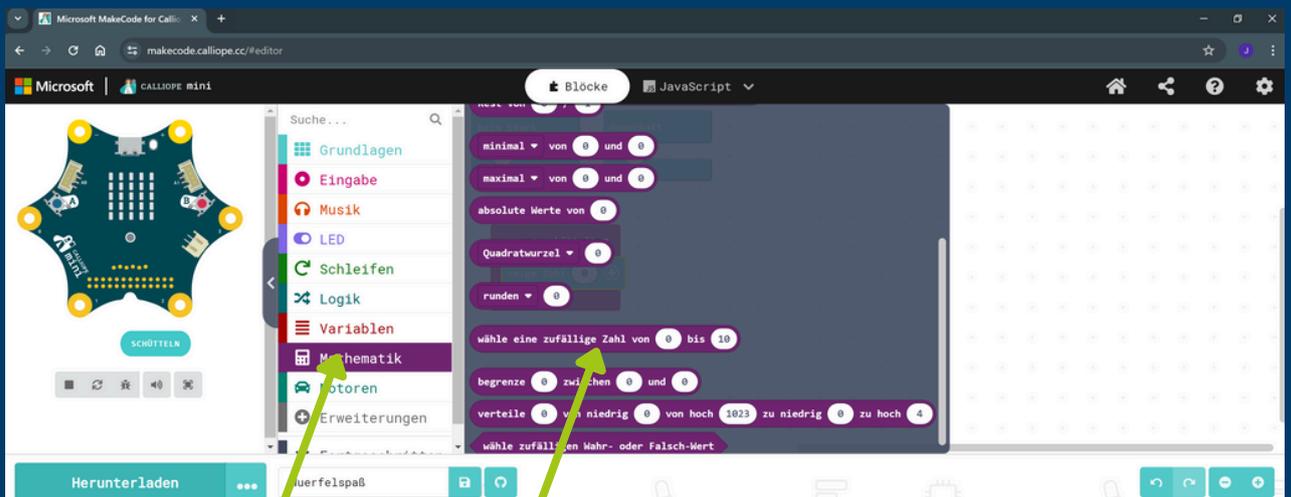
- Wähle Eingabe und anschließend “wenn geschüttelt”.



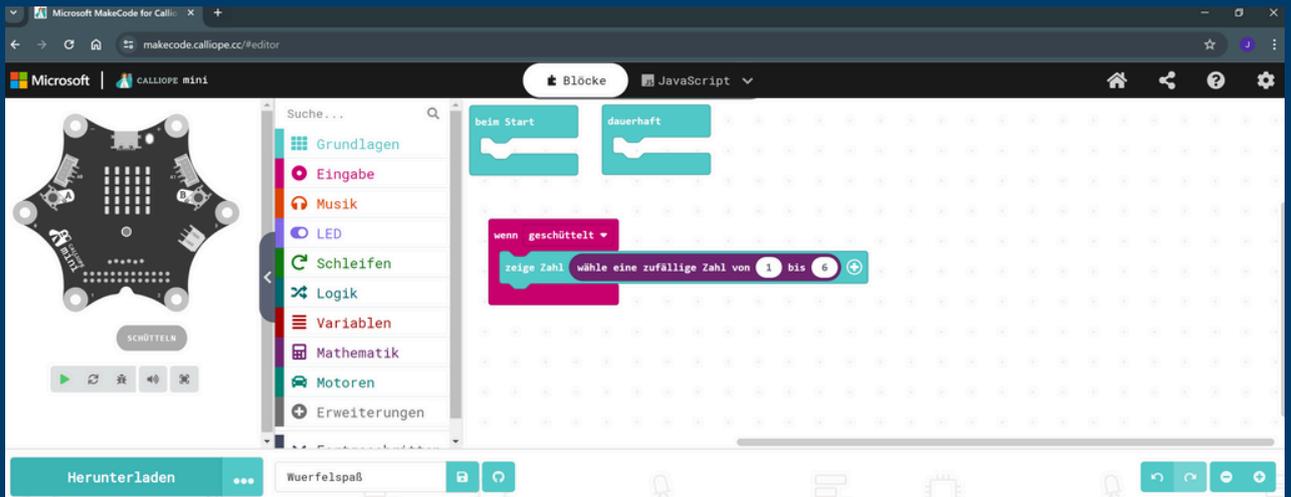
- Wähle Grundlagen und “Zeige Zahl”.
- Füge es an “Wenn geschüttelt” hinzu.



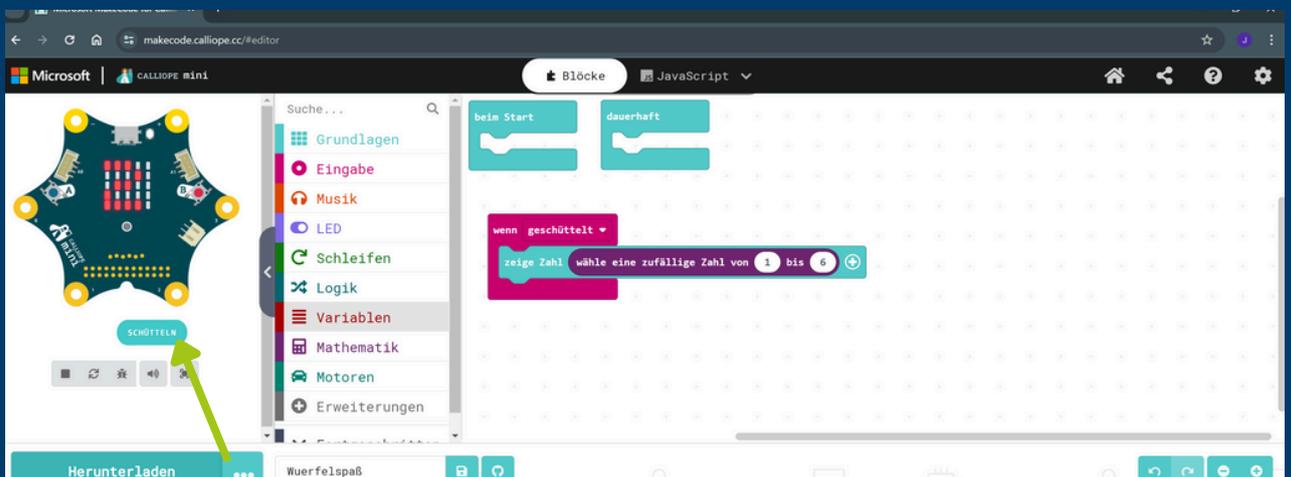
- Wähle Mathematik und “wähle eine zufällige Zahl”.
- Füge es an “Zeige Zahl hinzu” hinzu.



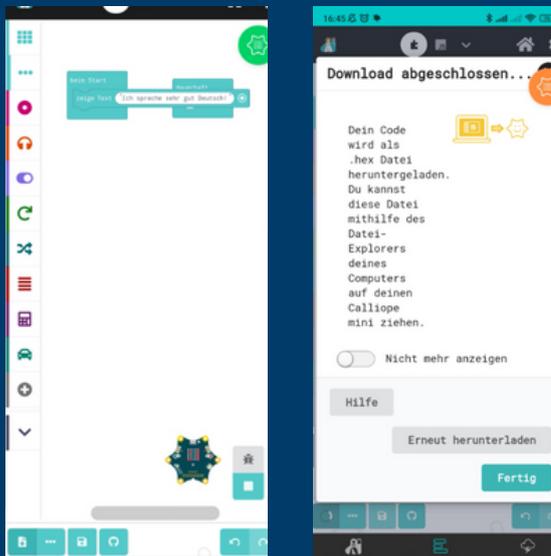
- Wähle nun eine Zahl von "1" bis "6" aus.



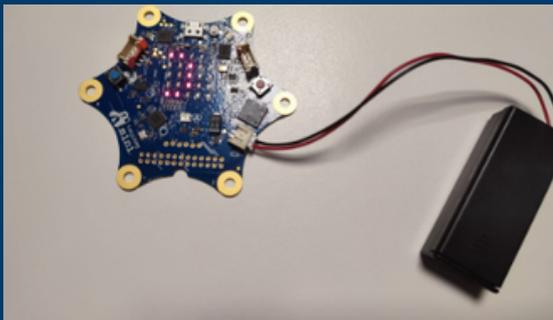
- Sieh dir die Demo links an und drücke auf "Schütteln".



Schritt 3: Code übertragen



- Klicke den Downloadbutton unten links.
- Klicke "Fertig" und dein Calliope Mini führt das Programm aus.



Schritt 4: Deutsch Aufgabe

- Filme dich, wie du alleine oder zu zweit ein Würfelduell machst.
- Ihr würfelt beide einmal mit dem Calliope Mini.
- Sagt in die Kamera, welche Zahl du gewürfelt hast!
- Sag, wer die größere Zahl gewürfelt hat und somit gewinnt.

