



# RICHTIG ODER FALSCH?

SPIELANLEITUNG

GOETHE  
INSTITUT

Bienvenid@s al juego

## **RICHTIG ODER FALSCH?** ¿VERDADERO O FALSO?

Los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) se dividen en 5 categorías, las 5 Ps en español: die Menschen (Personas), der Wohlstand (Prosperidad), der Planet (Planeta), der Frieden (Paz) y die Partnerschaft (Pactos). Este juego trata de los objetivos de la primera categoría: Die Menschen (personas). ¿Qué información es verdadera o falsa?

### **DINÁMICA DEL JUEGO PASO A PASO**

1. Designen a una persona para dirigir el juego.
2. Los demás forman dos equipos.
3. El líder del juego baraja las cartas y las coloca boca abajo sobre la mesa en 6 filas según los objetivos 1 al 6.
4. El primer equipo lanza los dados. El número del dado corresponde a los objetivos del 1 al 6. Por ejemplo, si el grupo saca un 2, puede dar la vuelta a una tarjeta del objetivo 2 KEIN HUNGER y leerla en voz alta.
5. El equipo debe decidir si la afirmación es VERDADERA o FALSA.
6. El líder del juego utiliza las soluciones para comprobar si el equipo tiene razón. En caso que no, el líder de juego lee en voz alta la frase correcta.
7. Si el grupo ha decidido correctamente, puede quedarse con la tarjeta. En caso contrario, se da vuelta a la tarjeta otra vez y es el turno del otro equipo.
8. Si un grupo saca un objetivo para el que no hay más cartas, debe ceder el turno y el otro grupo lanza el dado.
9. El grupo con más cartas al final de la partida es el ganador.

Willkommen beim Spiel

## **RICHTIG ODER FALSCH?**

Die 17 Ziele für Nachhaltige Entwicklung sind in 5 Kategorien aufgeteilt, die 5 Ps auf Portugiesisch: Pessoas (Menschen), Prosperidade (Wohlstand), Planeta (Planet), Paz (Frieden) und Parceria (Partnerschaft). In diesem Spiel geht es um die Ziele der ersten Kategorie: Pessoas (Menschen). Welche Informationen sind richtig oder falsch?

## **SPIELABLAUF SCHRITT FÜR SCHRITT**

- 1.** Bestimmt eine Person für die Spielleitung.
- 2.** Die anderen bilden zwei Teams.
- 3.** Der/Die Spielleiter/in mischt die Karten und legt sie verdeckt und in Reihen auf den Tisch.
- 4.** Das erste Team würfelt. Die Augen des Würfels entsprechen den Zielen 1 bis 6. Wenn die Gruppe z. B. eine 2 würfelt, darf sie eine Karte vom Ziel 2 KEIN HUNGER umdrehen und vorlesen.
- 5.** Das Team muss entscheiden, ob die Aussage RICHTIG oder FALSCH ist.
- 6.** Der/Die Spielleiter/in überprüft anhand der Lösungen, ob das Team recht hat. Bei falschen Aussagen liest der/die Spielleiter/in den richtigen Satz vor.
- 7.** Wenn die Gruppe richtig entschieden hat, darf sie die Karte behalten. Wenn nicht, muss die Karte wieder umgedreht werden. Dann ist das andere Team dran.
- 8.** Wenn ein Team ein Ziel würfelt, von dem es keine Karten mehr gibt, muss es aussetzen und das andere Team würfelt.
- 9.** Das Team, das am Ende der Spielzeit die meisten Karten hat, hat gewonnen.

## DIE FÜNF KERNBOTSCHAFTEN DER AGENDA 2030 - 5 Ps

**PERSONAS**  
die Menschen

**1** KEINE  
ARMUT



**2** KEIN  
HUNGER



**PROSPERIDAD**  
der Wohlstand

**7** BEZAHLBARE UND  
SAUBERE ENERGIE



**8** MENSCHENWÜRDIGE  
ARBEIT UND  
WIRTSCHAFTS-  
WACHSTUM



**PLANETA**  
der Planet

**11** NACHHALTIGE  
STÄDTE UND  
GEMEINDEN



**12** NACHHALTIGE/R  
KONSUM UND  
PRODUKTION



**PAZ**  
der Frieden

**16** FRIEDEN,  
GERECHTIGKEIT  
UND STARKE  
INSTITUTIONEN



**17** PARTNER-  
SCHAFTEN  
ZUR ERREICHUNG  
DER ZIELE



# LAS 5 CATEGORÍAS DE LA AGENDA 2030 - 5 Ps



# LÖSUNGEN SOLUCIONES

**1 KEINE  
ARMUT**



In Brasilien und in Deutschland  
ist Kinderarbeit verboten.  
**RICHTIG!**



In vielen Ländern haben wenige  
Menschen relativ viel und viele  
Menschen haben relativ wenig.  
**RICHTIG!**



Personen auf der Straße  
um Geld zu bitten, ist eine  
gute Arbeit für Kinder.  
**FALSCH! RICHTIG IST:**  
Personen auf der Straße  
um Geld zu bitten, ist keine  
gute Arbeit für Kinder.



**2 KEIN  
HUNGER**



Klimakatastrophen können  
zu Hunger führen.  
**RICHTIG!**



Chronischer Hunger ist  
besonders für Kinder  
ein Problem.  
**RICHTIG!**



Hunger ist keine Konsequenz  
von Armut.  
**FALSCH! RICHTIG IST:**  
Hunger ist eine Konsequenz  
von Armut.



**3 GESUNDHEIT  
UND WOHLERGEHEN**



Armut kann krank machen.  
**RICHTIG!**



Der Smog in Metropolen  
ist besser als saubere Luft.  
**FALSCH! RICHTIG IST:**  
Saubere Luft ist besser als  
der Smog in Metropolen.



Bullying in der Schule  
macht stark und ist gesund.  
**FALSCH! RICHTIG IST:**  
Bullying in der Schule  
macht nicht stark und ist nicht  
gesund.



## 4 HOCHWERTIGE BILDUNG



Hochwertige Bildung kann der Weg aus der Armut sein.

**RICHTIG!**



Eine gute Schule sollte teuer sein.

**FALSCH! RICHTIG IST:**

Eine gute Schule sollte nicht teuer sein.



Wer Hunger hat, kann besser lernen.

**FALSCH! RICHTIG IST:**

Wer Hunger hat, kann nicht besser lernen.



## 5 GESCHLECHTERGLEICHHEIT



In Brasilien und in Deutschland ist es nicht illegal, wenn Männer Männer und Frauen Frauen heiraten.

**RICHTIG!**



In Familien machen meistens die Männer die Hausarbeit und sind für die Kinder da.

**FALSCH! RICHTIG IST:**

In Familien machen meistens die Frauen die Hausarbeit und sind für die Kinder da.



Tanzen ist nur für Frauen und Mädchen ein Hobby.

**FALSCH! RICHTIG IST:**

Tanzen ist ein Hobby für alle.



## 6 SAUBERES WASSER UND SANITÄREINRICHTUNGEN



Trinkwasser schmeckt in jeder Region ein bisschen anders.

**RICHTIG!**



Es gibt viel Wasser auf der Erde, aber nur 3% ist Trinkwasser.

**RICHTIG!**



Sauberes Wasser und Toiletten sind für reiche Familien ein Luxus.

**FALSCH! RICHTIG IST:**

Sauberes Wasser und Toiletten sind für arme Familien ein Luxus.



