



Juli

# Calliope Challenge

## Kopfrechnen: PC

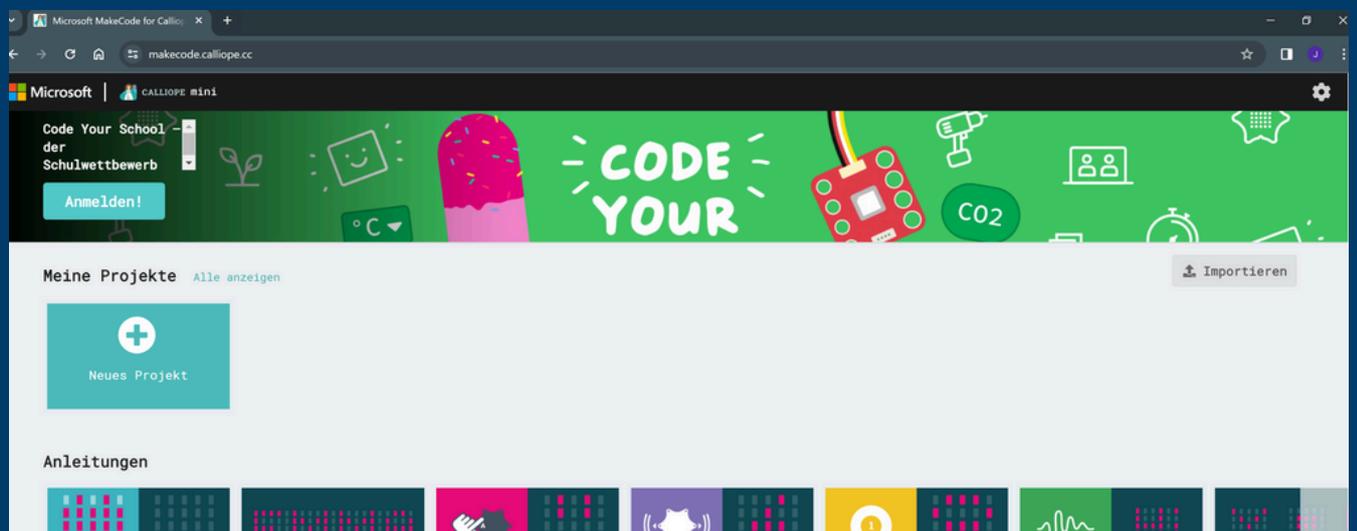


# Anleitung

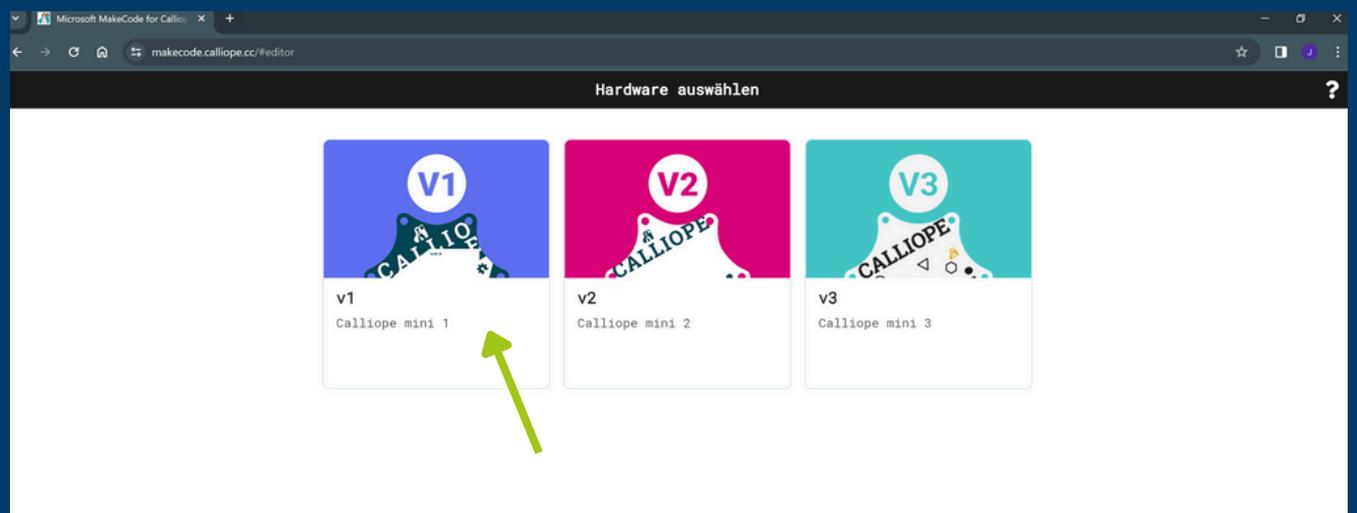


## Schritt 1

Geh zu der Webseite: “<https://makecode.calliope.cc/>” oder “<https://lab.open-roberta.org/>”.  
Hier in der Anleitung werden wir mit “[makecode.calliope.cc](https://makecode.calliope.cc/)” arbeiten!



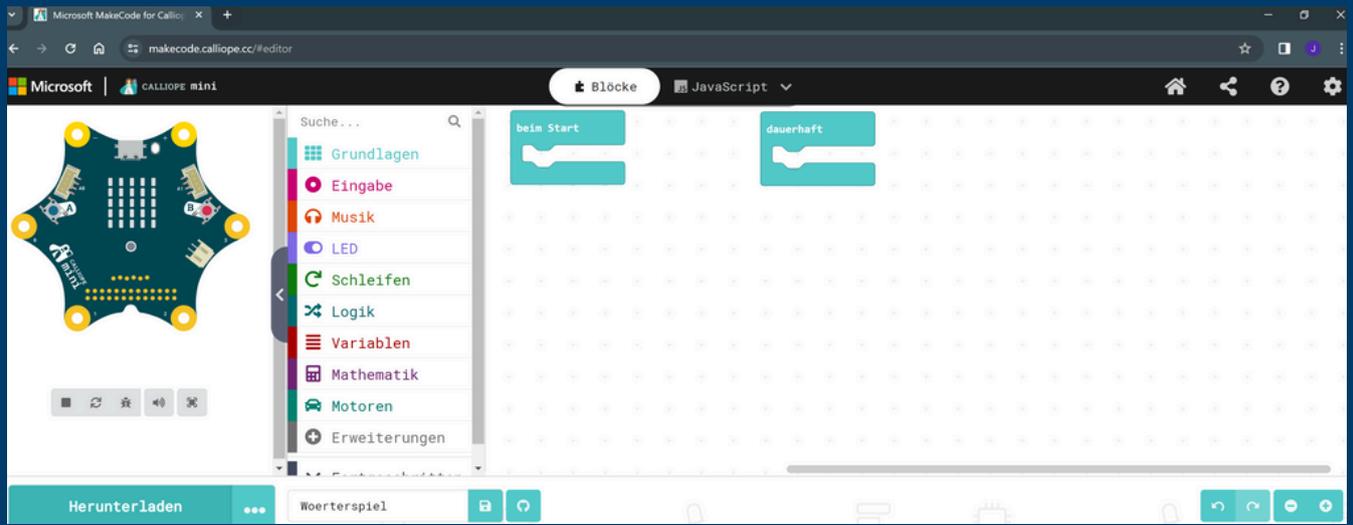
- Klicke auf “Neues Projekt” und nenne dies: “Kopfrechnen”.



- Wähle die erste Option: “v1”.

So ein Programm wird auch Programmierumgebung genannt.

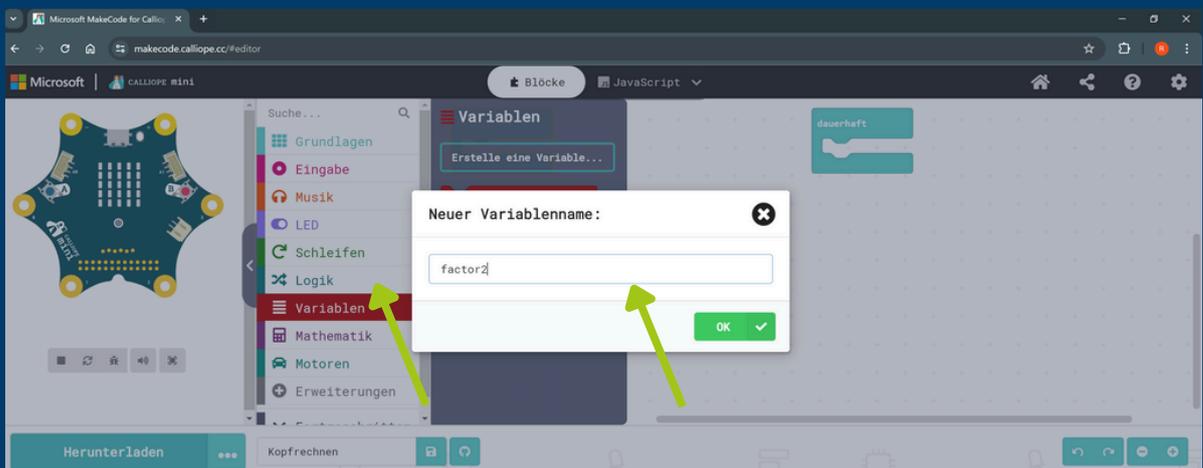
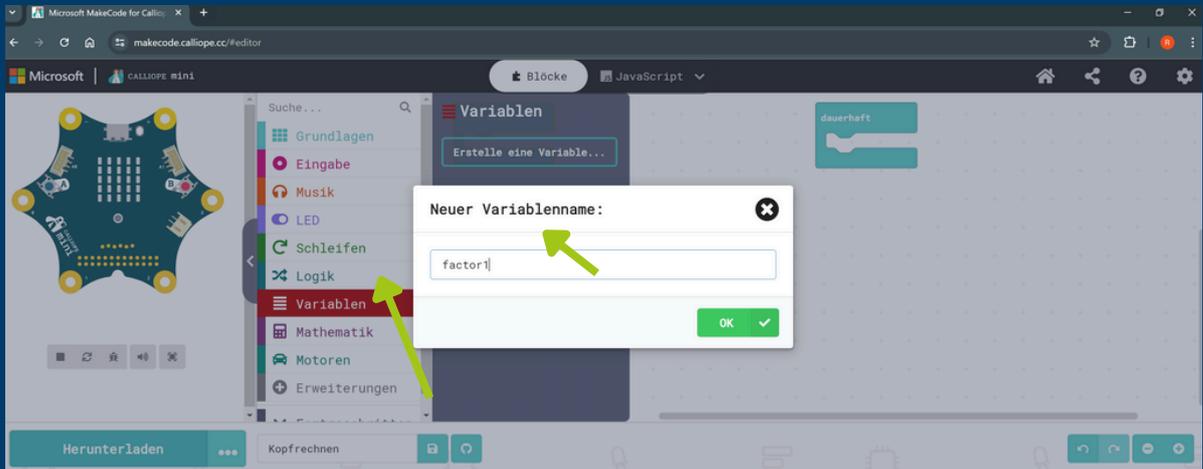
Hier sieht du das Programm, womit wir programmieren werden.



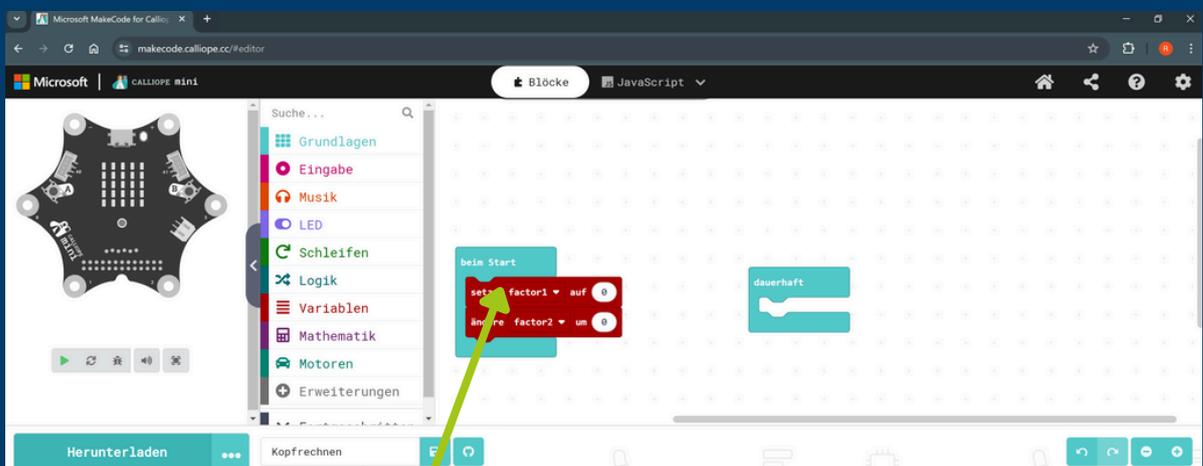
# Schritt 2: Die Challenge

Logik ist eine Kategorie von Funktionen des Calliope.

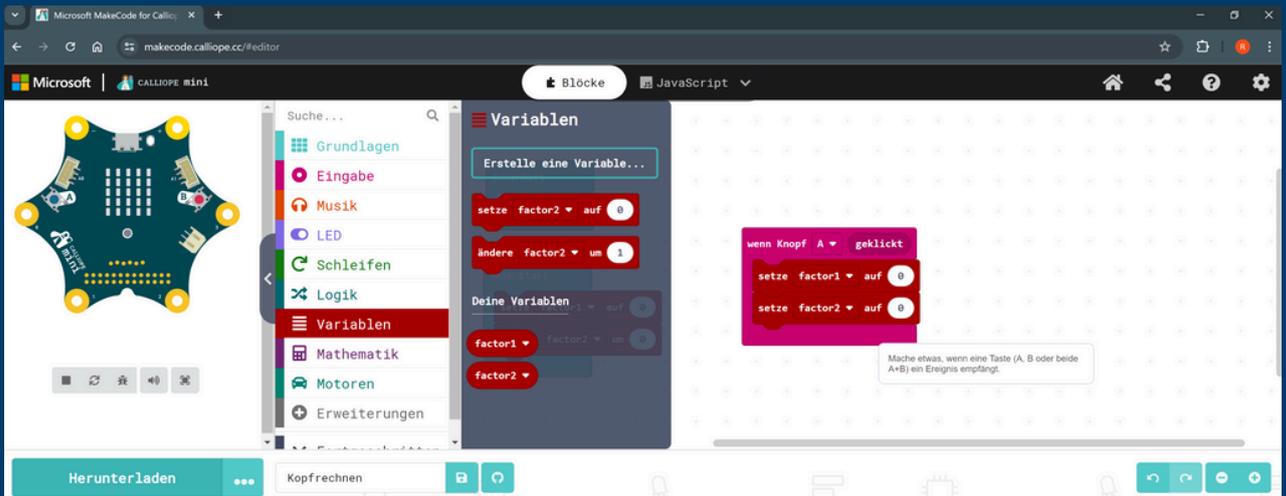
- Wähle Variablen und anschließend “Erstelle eine Variable” und gebe ihr den Namen “factor1”. Wiederhole den Vorgang und nenne die zweite Variable “factor2”.



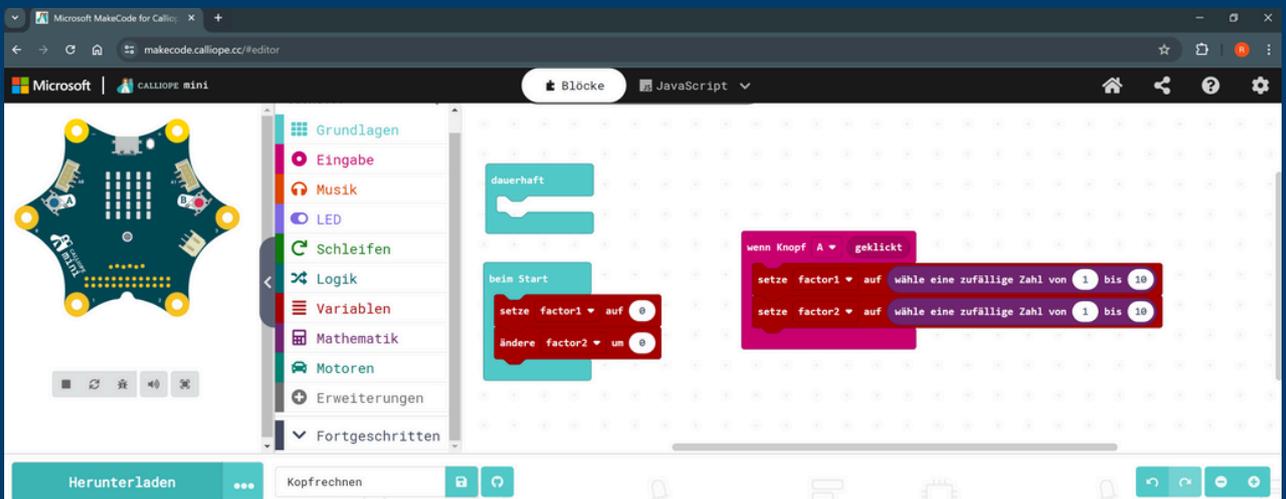
- Füge “setze Factor1 auf 0” zu Start hinzu
- Füge “setze Factor2 auf 0” zu Start hinzu



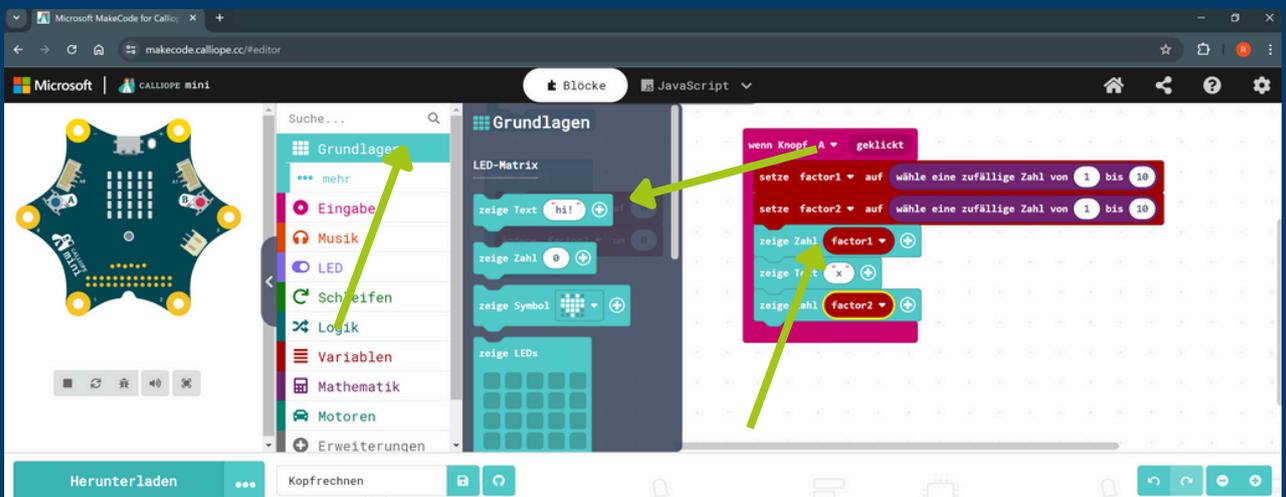
- Klicke auf Eingabe “wenn Knopf A gedrückt” und füge “setze Factor1 auf 0” hinzu. Ebenso für Factor2



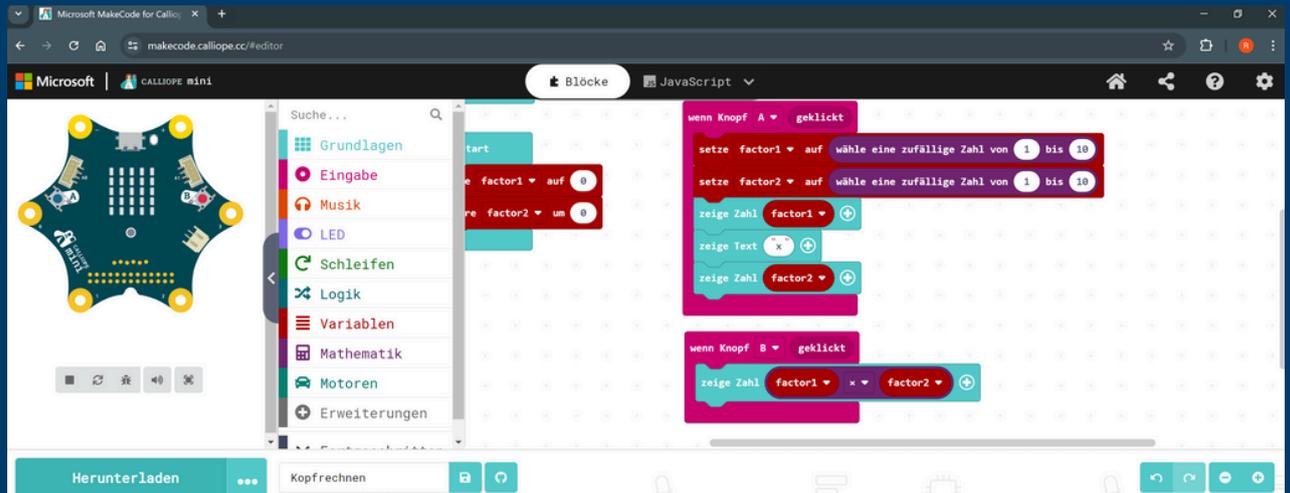
- Füge jeweils aus Mathematik “wähle eine zufällige Zahl von 1 bis 10” hinzu.



- Wähle bei Grundlagen “Zeige Zahl factor1”
- Wähle bei Grundlagen “Zeige x”
- Wähle bei Grundlagen “Zeige Zahl factor2”

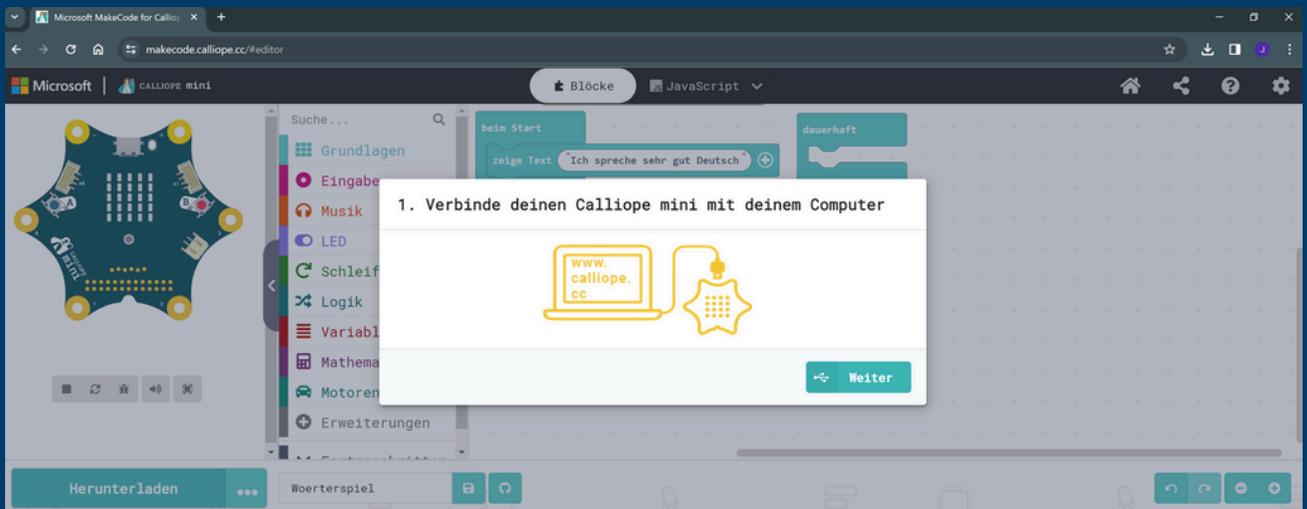


- Wähle bei Eingabe “Wenn Knopf b geklickt”.
- Füge “zeige Zahl  $1 * factor2$ ” hinzu.



# Schritt 3: Code übertragen

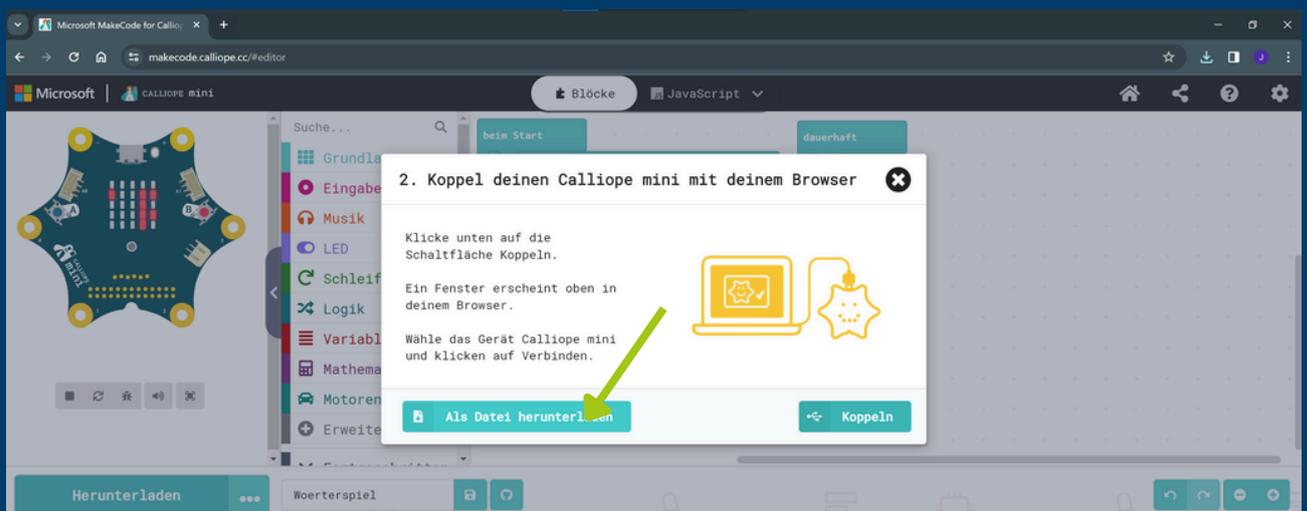
- Wähle “Herunterladen” und dann “WEITER”.



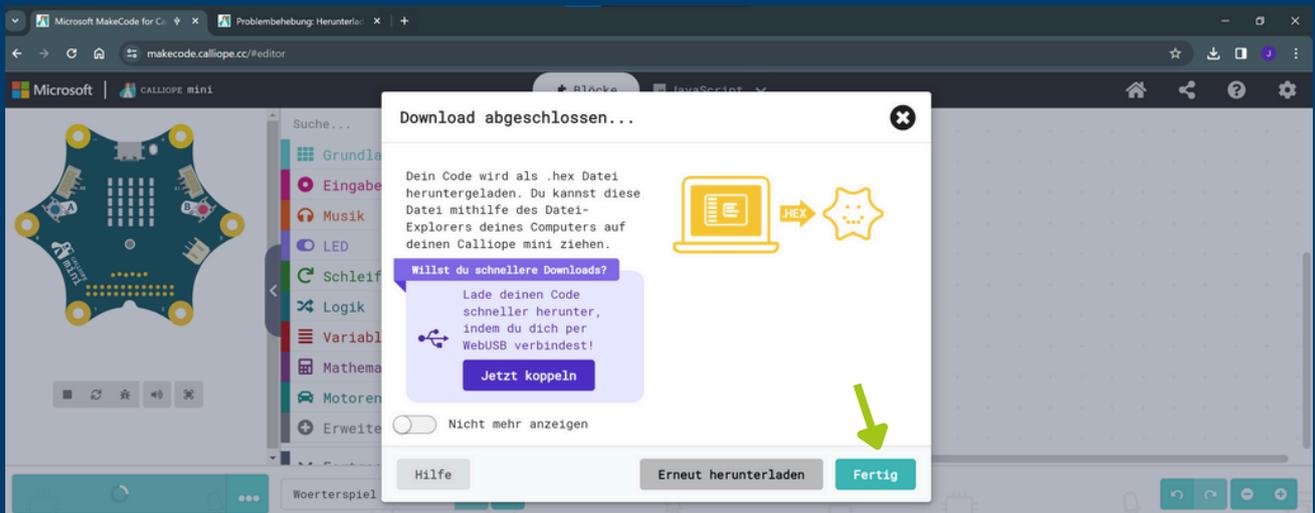
- Verbinde den Calliope Mini mit deinem Computer.



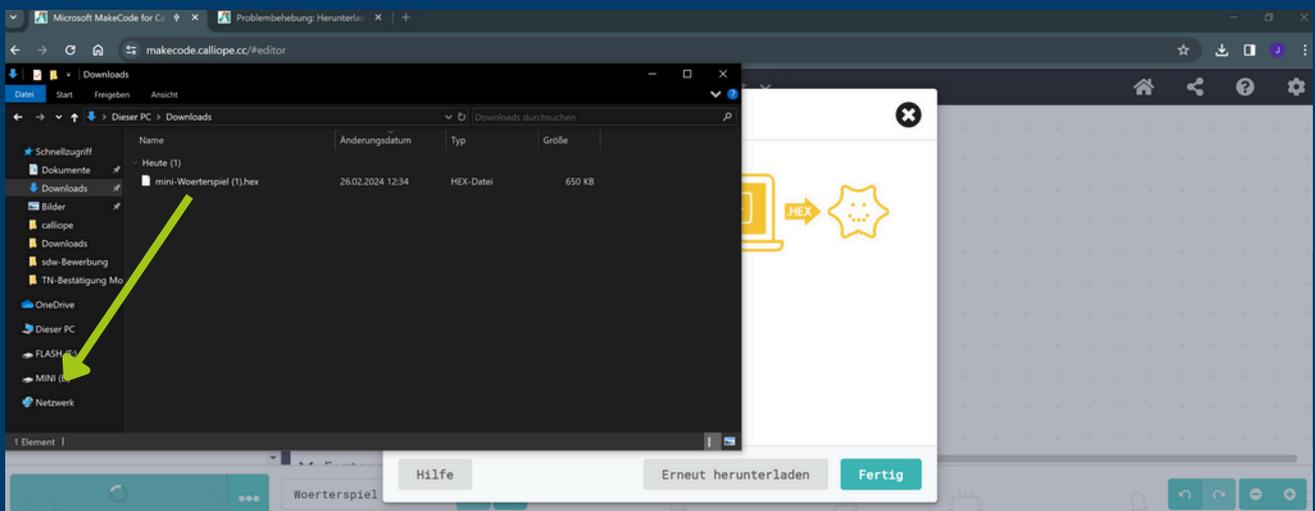
- Nun wähle “Als Datei herunterladen”.



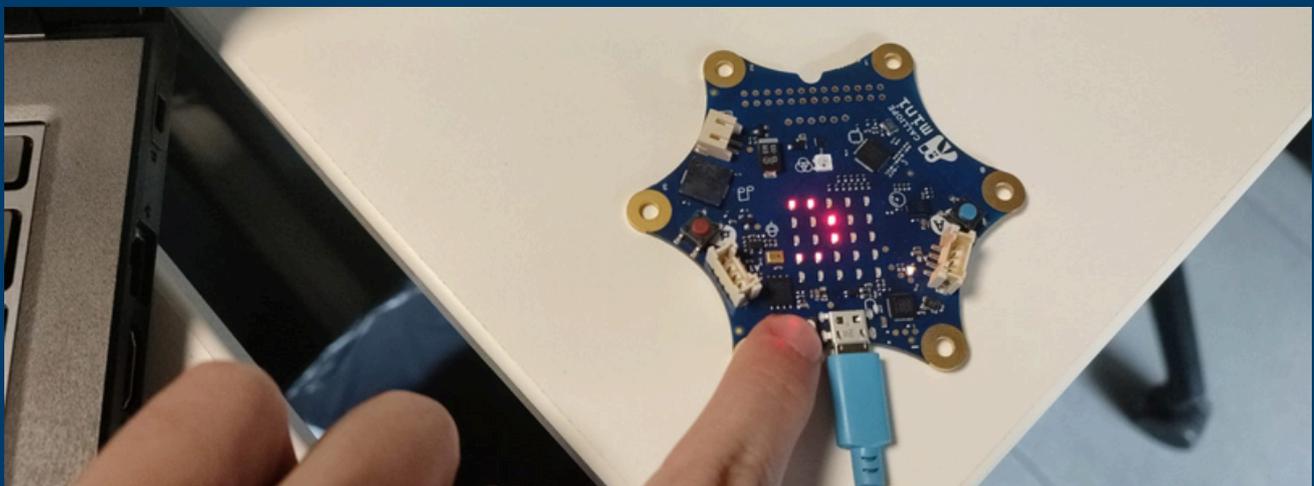
- **Klicke “Fertig” und öffne den Windows-Explorer.**



- **Kopiere die Datei per “drag and drop” aus “Downloads” in “MINI”.**



- **Nun führt der Calliope Mini den Code aus; mit dem weißen Knopf startest du das Programm neu.**



## Schritt 4: Deutsch Aufgabe



- Filme dich, wie du alleine oder zu zweit die auf KopfA drückst.
- Lese die Rechenaufgabe laut.
- Nenne das Ergebnis
- Drücke auf KnopfB und sage, ob du richtig oder falsch lagst.