

Spielend Deutsch lernen - Virtuelle Welt mit Avataren



Diana Arykbaeva

Multiplikatorin, DaF-Lehrerin (Kirgisistan)



Voki Scene Pickup

Check out my talking Voki!

voki.com



Was sind Avatare?

Avatare sind grafische Darstellungen, die echte Menschen repräsentieren und als Alter Ego bzw. Charakterbilder in virtuellen Welten, sozialen Medien, Websites und Communitys verwendet werden.



Online-Plattform für animierte Avatare



- Anmeldung
- **kostenlose** und Premium Version

Funktion von Voki

- **Erstellung und Anpassung von Avataren**
 - **Charaktere, Kleidung, Hintergründe, Stimmen**
 - **Sprachaufnahmen**
 - **Eigene Stimme oder Text-to-Speech**
 - **Einbettung in Lernplattformen**
 - **Präsentationen, Blogs, Websites,**



Interaktive und kreative Lernumgebung:

Voki ermöglicht es Schülern, durch die Kreation und Personalisierung eigener Avatare, ihre Kreativität auszuleben und gleichzeitig wichtige Sprachfähigkeiten zu entwickeln.

Förderung des Sprachgebrauchs:

Mit Voki können Schüler eigene Sprachaufnahmen zu ihren Avataren hinzufügen. Dies fördert nicht nur das aktive Sprechen, sondern auch das Selbstbewusstsein beim Gebrauch der deutschen Sprache.

Eintauchen in verschiedene Rollen:

Die Möglichkeit, in die Rolle historischer oder fiktiver Charaktere zu schlüpfen, macht das Lernen abwechslungsreich und spannend.

Schüler können sich so mit verschiedenen Perspektiven auseinandersetzen und die Sprache in unterschiedlichen Kontexten anwenden.

Unterrichtsidee

- **Avatar zu einer literarischen Figur gestalten**

Peter Bichsel

San Salvador

Ziel der Aufgabe:

**Die Schüler erstellen Avatar, die literarische Figur darstellt.
Sie beschreiben das Aussehen und die Eigenschaften der Figur.**

Aufgabenstellung:

- **Wählen Sie eine literarische Figur.**
- **Gestalten Sie einen Avatar, der dieser Figur entspricht.**
- **Beschreiben Sie den Avatar: Gesicht, Kleidung, Haare, etc.**

Lernziele:

Vertiefung des Wortschatzes im Bereich Aussehen und Kleidung.

Förderung der Kreativität und des Vorstellungsvermögens.

Anwendung grammatikalischer Strukturen zur Beschreibung.

Steckbrief

- **Geschlecht**

- **Alter**

- **Körperbau/Statur**

- **Haarfarbe**

- **Haarschnitt**

- **Augenfarbe**

- **Mimik**

- **Brille**

- **Typische Kleidung**

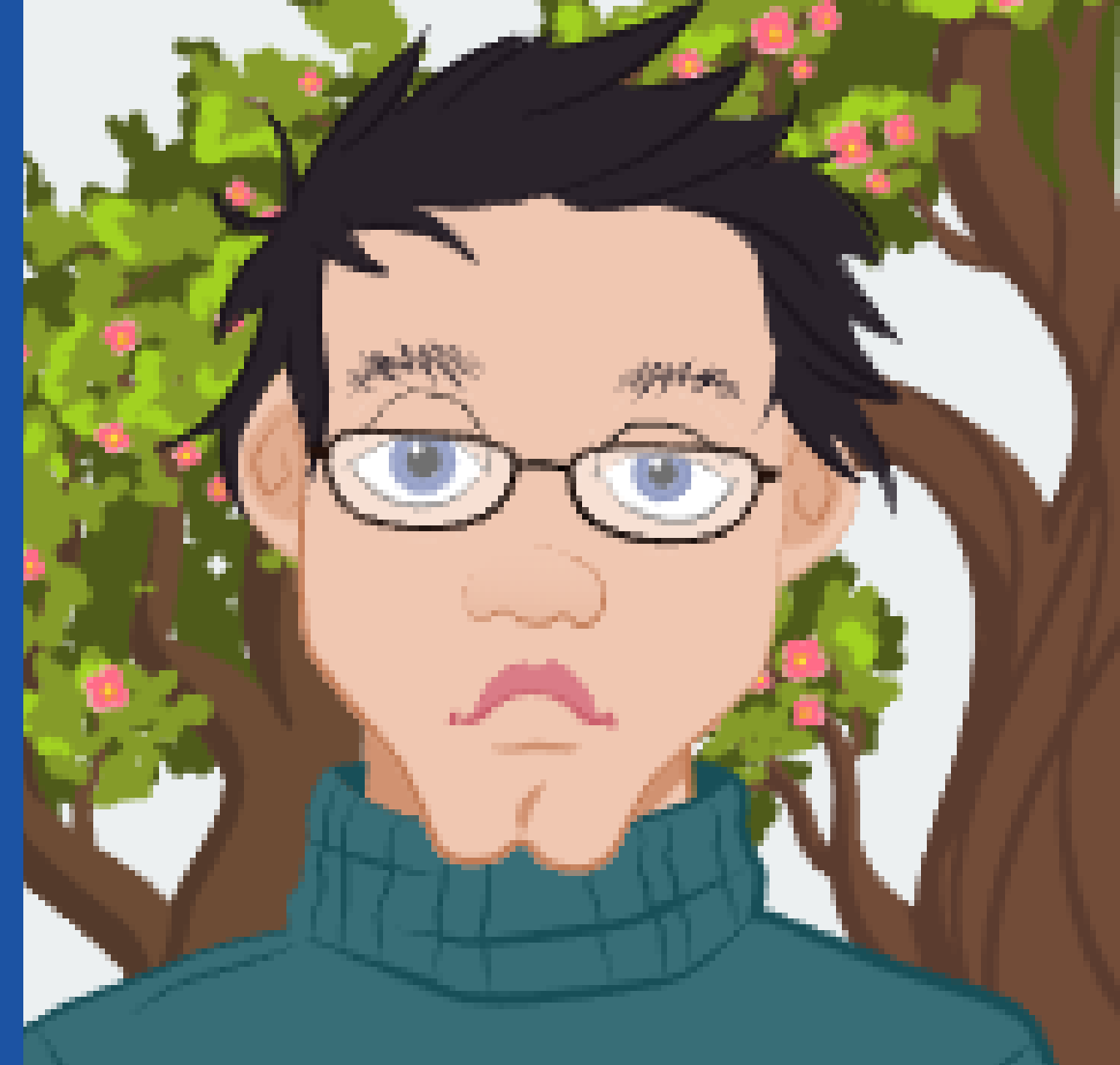
- **Besondere Merkmale**

- **(Bart, Sommersprossen)**



Beispiele der Avataren

Aufgabe 2 : Stellen Sie Ihre Figur vor.



Meine Person ist 40 Jahre alt. Er ist schlank.

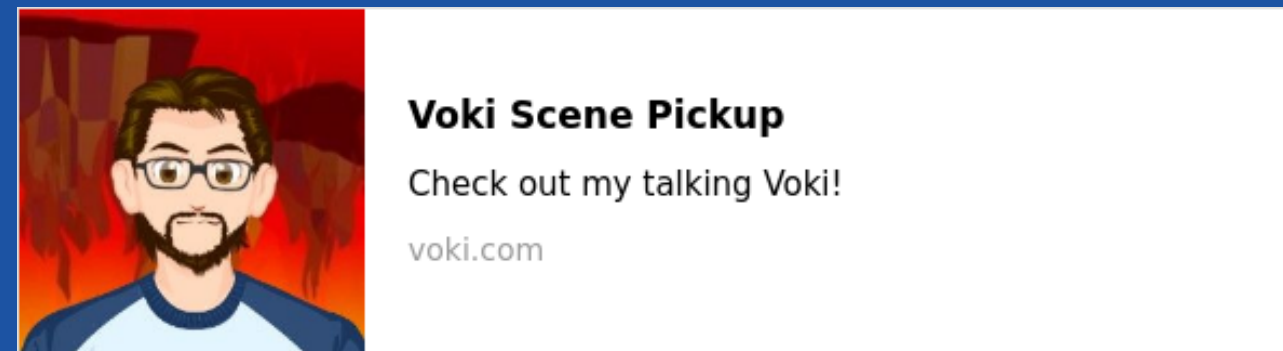
Seine Haare sind kurz und schwarz.

Seine Augen sind gross und blau. Er trägt eine Brille. Sein

Gesicht ist schmal. Er hat keinen Bart.

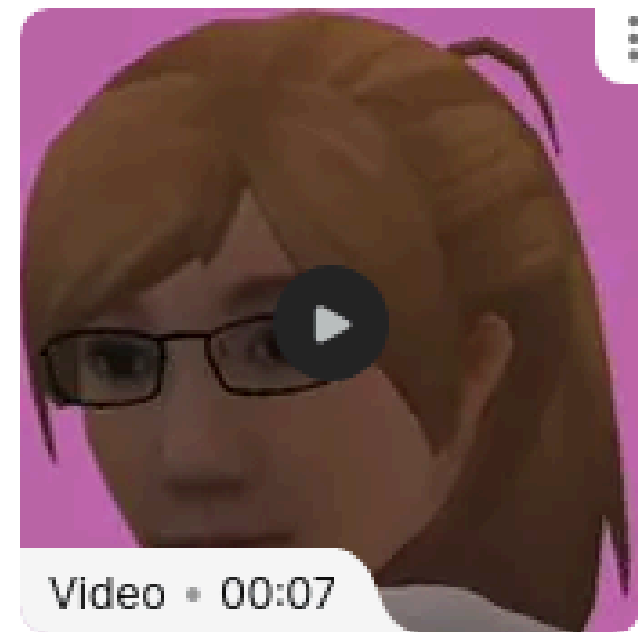
Kreative Aufgabe:

- **Versetzen Sie sich in die Rolle des Protagonisten: Stellen Sie sich vor, dass Sie der Protagonist sind, der von einem neuen Leben in San Salvador träumt.**
- **Schreiben Sie einen Brief und lesen Sie vor.**



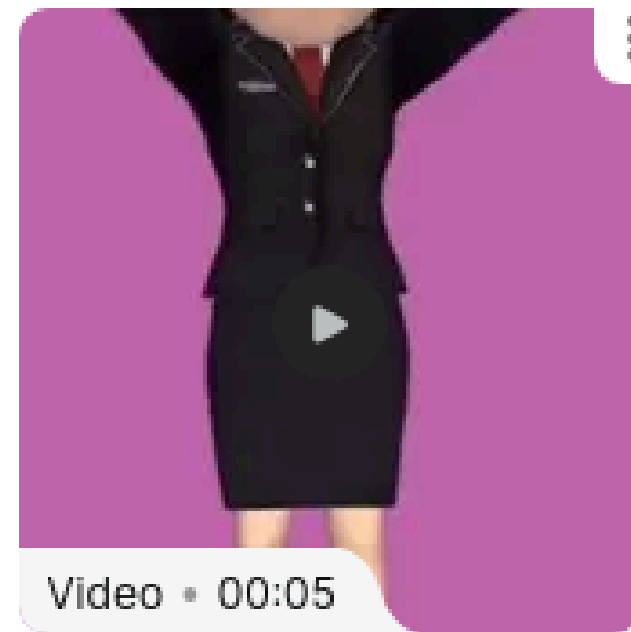


Modenschau der Avatare



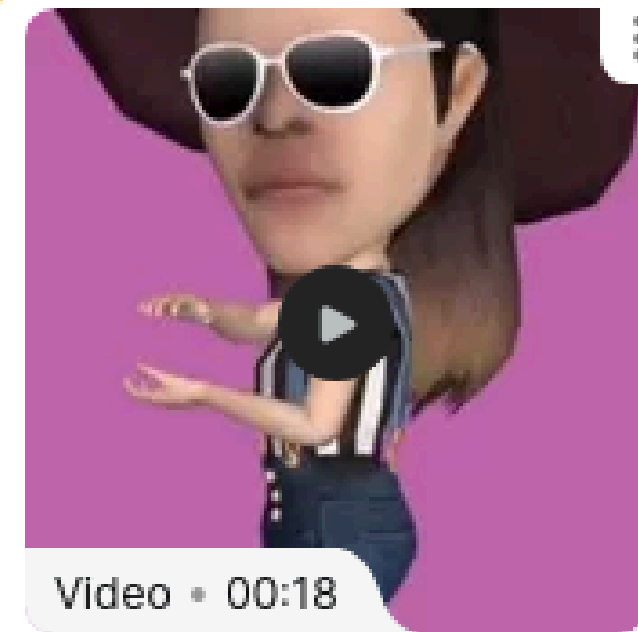
Video • 00:07

WhatsApp Video 2023-02-20 at 22.34.53



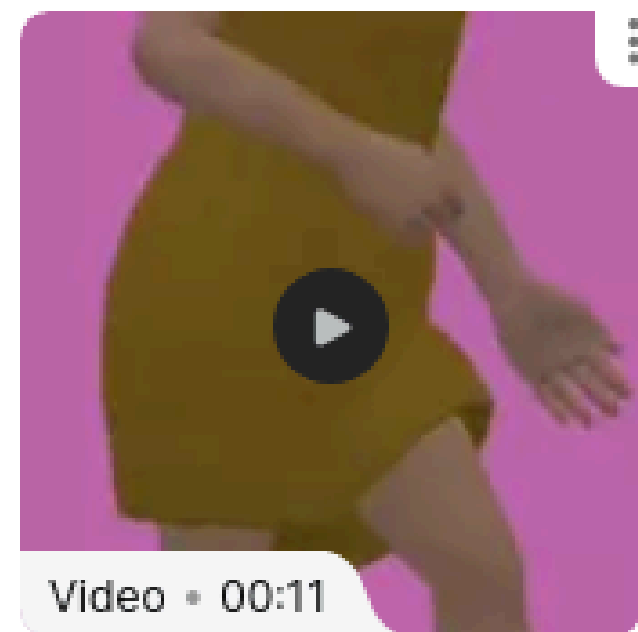
Video • 00:05

WhatsApp Video 2023-02-20 at 22.41.22



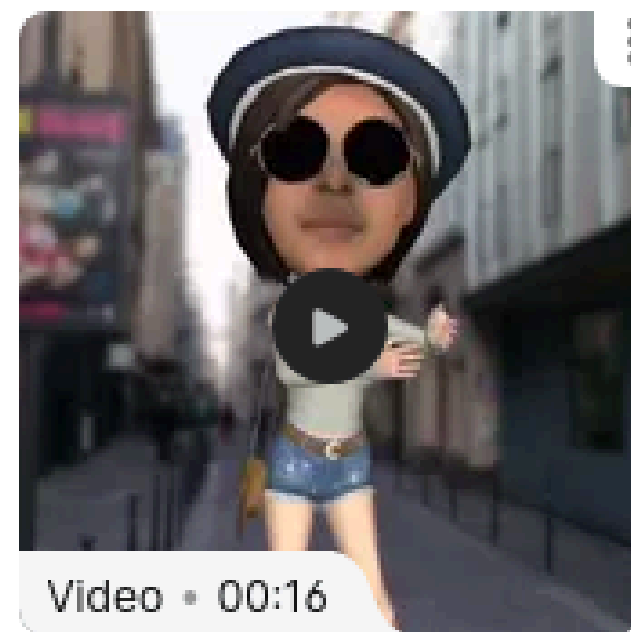
Video • 00:18

WhatsApp Video 2023-02-20 at 22.50.41



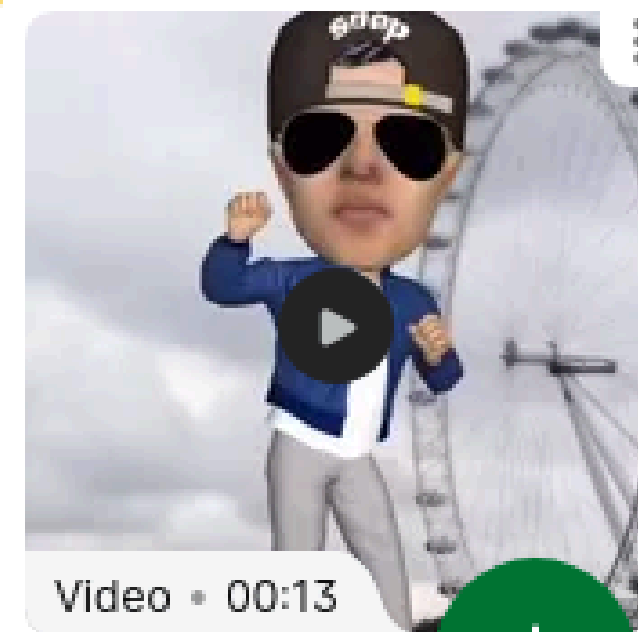
Video • 00:11

WhatsApp Video 2023-02-20 at 22.48.34



Video • 00:16

WhatsApp Video 2023-02-20 at 23.04.34



Video • 00:13

WhatsApp Video 2023-02-20 at 23.08.36



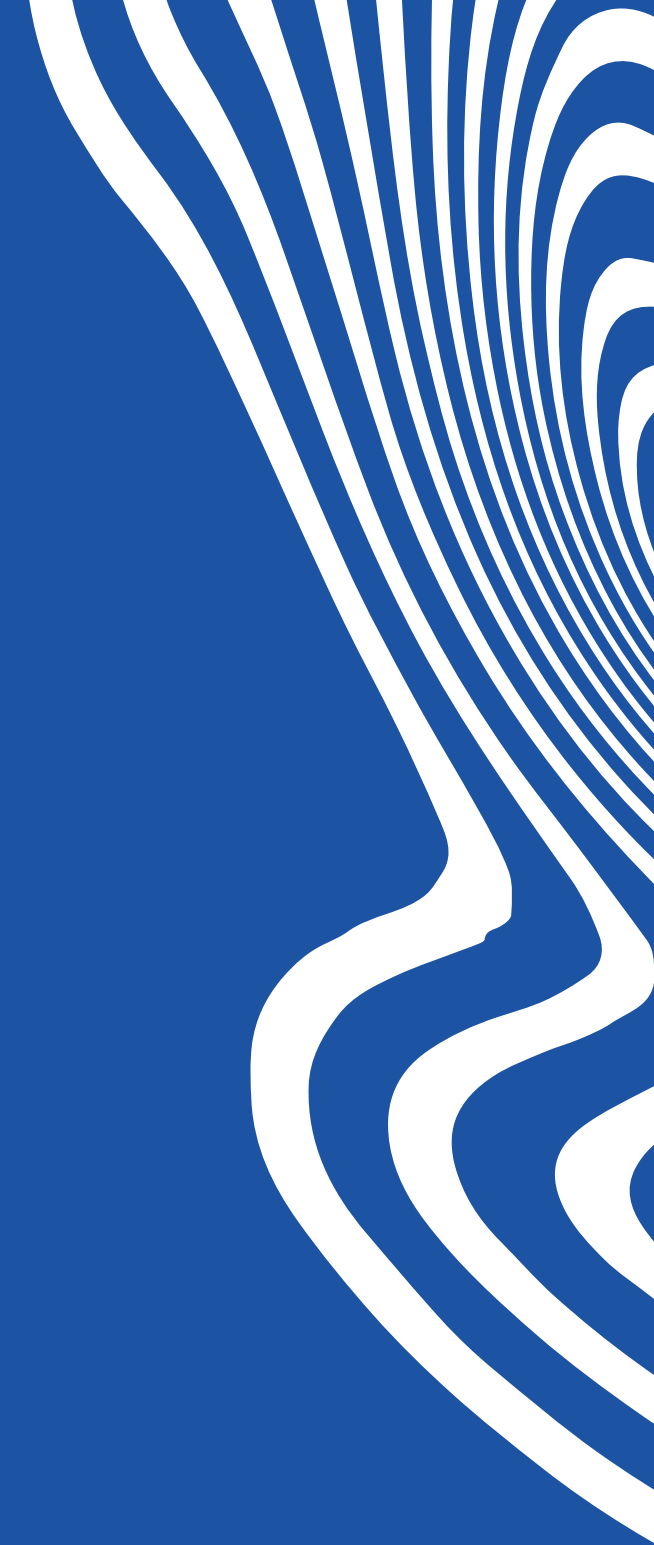


Vorteile im Sprachunterricht

- **Interaktive und ansprechende Lernmethode**
 - Visuelle und auditive Reize
- **Motivation und Engagement**
 - Technologieeinsatz im Unterricht
- **Personalisierung des Lernens**
 - Anpassbare Avatare



**Avatare können sowohl im
Präsenzunterricht als auch im Hybrid- oder
Distanzunterricht erstellt
werden, sofern den Schülerinnen und
Schüler ein digitales Endgerät zur Verfügung
steht.**



Linkseiten

<https://l-www.voki.com/>

[https://de.wikipedia.org/wiki/San_Salvador_\(Kurzgeschichte\)](https://de.wikipedia.org/wiki/San_Salvador_(Kurzgeschichte))

https://padlet.com/arykbaeva_d/modenschau-der-avatare-y8ezn0o1s1mlishm

<https://avatarmaker.com/>

