

Spielekatalog

Spiele für den Deutschunterricht



Mängude kataloog

Mängud saksa keele õppimiseks

Spiele für den Deutschunterricht

**Mängud saksa keele
õppimiseks**



Deutschland - Finden Sie Minden?

Günther Burkhard, Kosmos Verlag, 2010



Sprache: Deutsch

Beschreibung: In diesem Spiel sind die Geographiekennnisse der Spielenden gefragt. Es geht um Städte, Sehenswürdigkeiten sowie Gebiete in Deutschland und die Spielenden versuchen, einen Ort möglichst exakt auf der Deutschlandkarte zu lokalisieren.

Keel: saksa keeles

Kirjeldus: Selles mängus on olulised mängijate geograafiaalased teadmised Saksamaa linnade, vaatamisväärsuste ja piirkondade kohta. Mängijad peavad küsitud koha võimalikult täpselt Saksamaa kaardil märgistama.

Die Maus: Mit Köpfchen

Angelika und Jürgen Lange, Schmidt Spiele GmbH



Sprache: Deutsch

Sprachliche Ziele: Grundwortschatz

Beschreibung: Wer findet am schnellsten den gesuchten Begriff? Die Würfel zeigen euch den Anfangsbuchstaben. Wem zuerst das passende Wort einfällt, bekommt die Karte!

Keel: saksa keeles

Keelelised eesmärgid: põhisõnavara

Kirjeldus: Kes leiab kõige kiiremini otsitava sõna? Täringud näitavad teile esimest tähte. Kes esimesena õige sõna välja mõtleb, saab kaardi endale!

DUO. Was passt?

Grubbe Media GmbH, 2019

A1-B2



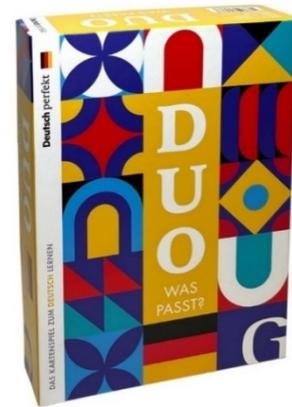
10+



2-6



20



Sprache: Deutsch

Sprachliche Ziele: Grundwortschatz

Beschreibung: Konzentration, Merkfähigkeit und gute Reaktion sind in diesem Kartenspiel zum Deutsch Lernen gefragt. Zu jeder Karte des einen Decks muss das Pendant im anderen Deck gefunden werden. Das Spiel lässt sich in 3 Varianten spielen: als Stichspiel, Memoryspiel und Auslegespiel.

Keel: saksa keeles

Keelelised eesmärgid: põhisõnavara

Kirjeldus: See kaardimäng saksa keele õppimiseks nõuab mälu ja head reaktsiooni. Igal kaardil ühes kaardipakis on vaste teises kaardipakis. Seda saab mängida 3 variandis: tihimänguna, memomänguna ja mahapanemise mänguna.

Fotokiste – Leben in Deutschland (visuelles Zusatzmaterial für den Unterricht)

Andrea Hamman, Goethe-Institut e.V., 2009

A1



Sprache: Deutsch

Sprachliche Ziele: Einüben einfacher Dialoge in der alltäglichen Kommunikation

Beschreibung: Dialogvorlagen mit Fotokarten zu unterschiedlichen Themengebieten.

Keel: saksa keeles

Ei ole mäng, vaid visuaalne õppematerjal.

Keelelised eesmärgid: Lihtsate igapäevaelu dialoogide harjutamine

Kirjeldus: Dialooginäidised erinevatel teemadel koos fotokaartidega.

Gib mir ein A!

Grubbe Media GmbH, Hueber Verlag, 2022



A1



5+



2-6



30

Sprache: Deutsch

Sprachliche Ziele: Vokabeltraining, Wortarten lernen

Beschreibung: Spielerisch Vokabeln und Wortarten lernen mit dem Spiel „Gib mir ein A!“ Findet zu jeder ausgespielten Buchstabenkarte Vokabeln mit den entsprechenden Anfangsbuchstaben. Kniffliger wird es, wenn zusätzlich zur Buchstabenkarte eine Wortart- oder Themenkarte ausgespielt wird. Wer am Ende die meisten Karten gesammelt hat, gewinnt!

Keel: saksa keeles

Keelelised eesmärgid: sõnavara harjutamine, sõnaliikide õppimine

Kirjeldus: Õppige mänguliselt sõnavara ja sõnaliike mänguga „Gib mir ein A!“ Leidke igale tähekaardile vastava algustähega sõnad. Keerulisemaks läheb, kui lisaks tähekaardile võetakse mängu ka sõnaliiki või teemat tähistav kaart. Võidab see, kes on lõpuks kõige rohkem kaarte kogunud!

Haste Worte? Das kreative Wortsuchspiel

Michael Kiesling, Wolfgang Kramer, Huch & friends, 2009



A1



10+



3-8



20

Sprache: Deutsch

Beschreibung: „Haste Worte?“ ist ein rasantes Wortfindungsspiel, bei dem die Spielenden zu bestimmten Aufgaben passende Worte finden müssen. Je origineller das Wort, desto höher die Wahrscheinlichkeit, dass kein anderer Spielender darauf kommt, und desto mehr Punkte!

Keel: saksa keeles

Kirjeldus: „Haste Worte?“ on kiire sõnade leidmise mäng, kus mängijad peavad teatud ülesannete jaoks sobivaid sõnu leidma. Mida originaalsem on sõna, seda suurem on tõenäosus, et ükski teine mängija sama sõna ei paku ning seda rohkem saab punkte!

Memo Brandenburg

Herausgegeben von der Staatskanzlei des Landes Brandenburg, 2024

A1



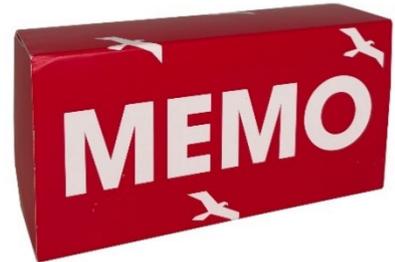
6+



2+



10



Sprache: Deutsch, Estnisch

Beschreibung: Welche Spuren der Vergangenheit gibt es heute noch in Brandenburg? Geht mit dem Memory auf Entdeckungsreise und lernt die Vielfalt Brandenburgs kennen.

Keel: saksa ja eesti keeles

Kirjeldus: Milliseid jälgi minevikust võib Brandenburgis tänapäeval veel leida? Minge memomänguga avastamisretkele ja tutvuge mitmekesise Brandenburgi liidumaaga.

Memospiel: Sie verstehen doch Deutsch?

Goethe-Institut Ljubljana

A1



5+



1-4



10



Sprache: Deutsch

Sprachliche Ziele: Grundwortschatz

Beschreibung: Ordne dem Bild den passenden Begriff zu!

Keel: saksa keeles

Keelelised eesmärgid: põhisõnavara

Kirjeldus: Sobitage pilt sobiva sõnaga!

Sprachmemo: Der Mensch

Grubbe Media GmbH, Hueber Verlag, 2022



A1



Sprache: Deutsch

Sprachliche Ziele: Basiswortschatz zum Thema „der Mensch“

Beschreibung: Zusammenpassende Karten aufdecken, Paare sammeln und gewinnen. Der Clou: Man braucht die Vokabeln auf der Karte nicht zu wissen, um zu erkennen, ob das aufgedeckte Kartenpaar zusammenpasst. Denn die Kartenpaare zeigen auf der einen Karte ein Foto und auf der anderen Karte dieses Foto mit der Vokabel.

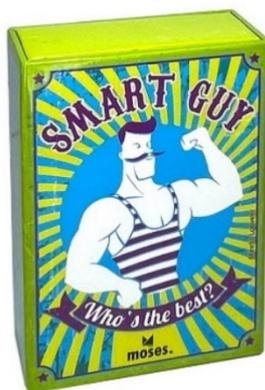
Keel: saksa keeles

Keelised eesmärgid: põhisõnavara teemal „inimene“.

Kirjeldus: Leidke sobivad kaardid, koguge paarid ja võitke. Ei pea teadma kaardil oleva sõna tähendust, et tuvastada, kas avastatud kaardipaar sobib kokku. Kaardipaardel on ühel kaardil foto ja teisel kaardil sama foto koos sõnaga.

Smart Guy

Meelis Looveer, moses Verlag GmbH, 2015



A1-B1



Sprache: Deutsch

Beschreibung: Smart Guy ist eine Variante des Klassikers Stadt-Land-Fluss und kann in drei Varianten gespielt werden. Geschwindigkeit und Einfallsreichtum sind gefragt, wenn es heißt, einen passenden Begriff zum vorgegebenen Thema zu finden. Denn nur eine/r kann Smart Guy werden!

Keel: saksa keeles

Kirjeldus: Smart Guy on klassikalise linn-riik-jõgi mäng ja seda saab mängida kolmel erineval viisil. Antud teemale sobiva termini leidmisel on vaja kiirust ja leidlikkust. Sest ainult ühest inimesest võib Smart Guy saada!

Schnitzeljagd Deutsch

Joy, O./Faigle, I., Technostampa-Recanati-Italy (Klett-Verlag), 2017

A1-B2



7+



3+



20



Sprache: Deutsch

Sprachliche Ziele: Wortschatzerweiterung; Wissensvertiefung von Kultur, Leben und Landeskunde im deutschsprachigen Raum

Beschreibung: In diesem Spiel sind Kenntnisse von Kultur, Leben und Landeskunde im deutschsprachigen Raum gefragt! Das Spiel besteht aus 66 Fotokarten sowie 66 Karten mit Indizien und kann in Mannschaften gespielt werden. Es ist ein Quizspiel mit 5 Schwierigkeitsgeraden, welches je nach Sprachkenntnissen der Gruppe angepasst werden kann. Aussagen müssen erraten und den Bildkarten zugeordnet werden.

Keel: saksa keeles

Keelelised eesmärgid: sõnavara täiustamine; paremad teadmised saksakeelsete riikide kultuurist, eluolust ja maiskonnaloost

Kirjeldus: See mäng eeldab teadmisi saksakeelsete riikide kultuurist, eluolust ja maiskonnaloost! Mäng koosneb 66 fotokaardist ja 66 vihjekaardist ning seda saab mängida meeskondadena. See on 5 raskusastmega viktoriinimäng, mida saab kohandada vastavalt grupi keeleoskusele. Kaartidel olevad väited tuleb ära arvata ja need pildikaartidega kokku sobitada.

Typisch Berlin

Grubbe Media GmbH, Hueber Verlag, 2019

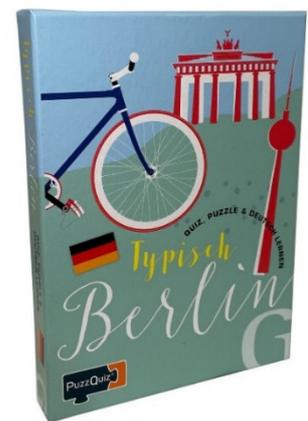
A1-A2



1-6



25



Sprache: Deutsch

Sprachliche Ziele: Wortschatz, Landeskunde

Beschreibung: Alle Spieler*innen bekommen eine bestimmte Menge Puzzle-Teile. Es werden reihum die Fragen und Aufgaben auf den Spielkarten gestellt. Mit jeder richtigen Lösung darf ein Puzzle-Teil ausgelegt werden. Kann dieses an ein anderes angelegt werden, darf man ein weiteres Teil auslegen. Wer zuerst alle Puzzle-Teile angelegt hat, gewinnt.

Keel: saksa keeles

Keelelised eesmärgid: sõnavara, maiskonnalugu

Kirjeldus: Iga mängija saab teatud arvu pusletükke. Mängukaartidel olevad küsimused ja ülesanded esitatakse kordamööda. Iga õige vastuse korral võib pusletüki lauale panna. Kui seda saab panna teise pusletüki kõrvale, võib mängija panna veel ühe pusletüki. Võidab see mängija, kes esimesena kõik pusletükid käest ära paneb.

Memo-Spiel: Welches Tier lebt hier?

Katrin Wildlock, Goethe Institut e.V., 2008



A1



8+



2+

Sprache: Deutsch

Beschreibung: Bei „Welches Tier lebt hier?“ geht es darum, ein Tier und den dazu passenden Lebensraum zu finden und richtig aufzudecken. Wer am Ende die meisten Tier-Lebensraum-Paare hat, gewinnt!

Keel: saksa keeles

Kirjeldus: Mängu „Welches Tier lebt hier?“ eesmärk on leida loom ja temale sobiv elupaik ning need õigesti kokku panna. Võidab see, kellel on lõpuks kõige rohkem looma ja elupaiga paare!

Wörterkarussell

Beate Widlok, Goethe Institut e.V., 2008

A1



6+



2-10



Sprache: Deutsch

Beschreibung: Spielkarten werden in Wort- und Zahlkarte sortiert und eine Karte von jedem Stapel gezogen. So schnell wie möglich soll ein Satz gebildet werden. Die Wortkarte bestimmt den Inhalt und die Zahlkarte die Wortanzahl des zu bildenden Satzes.

Keel: saksa keeles

Kirjeldus: Mängukaardid sorteeritakse sõna- ja numbrikaartideks ning igast hunnikust tõmmatakse üks kaart. Lause tuleks koostada nii kiiresti kui võimalik. Sõnakaart määrab sisu ja numbrikaart sõnade arvu moodustatavas lauses.

Quick Buzz

Grubbe Media GmbH, 2015

A1



10+



2-6



20

Sprache: Deutsch

Beschreibung: Lustiges Vokabeltraining, bei dem es auf schnelles Erkennen und Reagieren ankommt. Welches Wort stellt das Bild auf der Karte dar? Wie lautet die deutsche Vokabel dazu? Wer es weiß, haut auf die Glocke und gewinnt die Karte.

Keel: saksa keeles

Kirjeldus: Kiiret äratundmist ja reageerimist nõudev lõbus sõnavaramäng. Millist sõna kujutab kaardil olev pilt? Mis on selle sõna saksakeelne nimetus? Kes seda teab, lööb vastu kella ja võidab kaardi.

